

チェラーク遺跡 地下1階

ダッシュ
横歩き
メインメニュー
全体マップ
ミニマップ切替



HP 29 MP 27



ミニマップ



画面右上のミニマップを確認しながらダンジョンを探索しましょう。
✚で前進、✚で進行方向の変更、✚で後ろに振り向きます。
左スティックでは、←→で横歩き、↓で後退になります。

チェラーク遺跡 地下1階

ダッシュ
横歩き
メインメニュー
全体マップ
ミニマップ切替



HP 29 MP 27



イベントシンボル



ダンジョンを探索すると様々な仕掛けを見つけることができます。
まずはイベントシンボルを探して触れてみましょう。



ダンジョンではモンスターとバトルになることがあります。
「エネミーエンカウンター」は、ダンジョン内を移動するとゲージが
上昇し、満タンになるとモンスターとのバトルが発生します。

Wizard's Symphony

ウィザーズ シンフォニー

ゲームマニュアル

プロローグ	2
キャラクター紹介	2
操作方法	8
ゲームの始め方	9
ゲームの流れ	10
エム・ツアーズ 事務所	11
鍛冶屋 サンベル	12
ユルディズ魔法商店	13
酒場 左の一撃亭	14
ダンジョン	16
メインメニュー	20
バトル	26
Extra	31
Tips	32

1 / 36



より詳しい解説は、**△** ボタン「メインメニュー」→ **○** ボタン
から「ゲームマニュアル」で確認することができます。



触れて起動!



転送!



脱出!



※ストーリー進行状況によっては、「転送」「脱出」機能が制限される場合があります。

セーフエリアでは、「セーブ」でゲーム進行状況の保存、
「転送」でダンジョン内の他のセーフエリアへの移動、
「脱出」で街への帰還することができます。



セーブした
場所から再開!



戦闘メンバー全員のHPが0になり、全滅した場合、
最後にセーブした場所から再開されます。

スタート地点を選択して...



移動!!



選んだフロアにある
セーフエリアから探索再開!

ダンジョン内では各フロアに必ず一つ存在します。1度でも触れていれば、探索再開時のスタート地点に選べるようになります。セーフエリアを探しつつ、冒険を進めましょう。

チェラーク遺跡

K-011 Chelark Ruins

地下1階

セーフエリア

X 12 Y 3

セーブやダンジョンから脱出
することができます。



R2 ボタンを押すことで、全体マップを開いてダンジョン内の
全てのフロアのマップを確認することができます。

目的地を選んで...

指定した場所へ移動を開始します。
よろしいですか。

はい

いいえ

チェラーク遺跡 地下1階

ダッシュ
横歩き
メインメニュー
全体マップ
ミニマップ切替

自動移動中...



HP 29 MP 27

最短距離で自動移動！

全体マップ画面で移動したことのある場所にカーソルを合わせて
○ボタンを押せば、その位置まで自動的に移動することができます。

バトルコマンドを選んで...



攻撃



戦闘メンバーが全員HP0で「戦闘不能」になるとバトルに負けてしまうので注意!

モンスターとの戦闘です。バトルコマンドを選んで敵を倒しましょう。
「攻撃」は選んだ敵を攻撃します。
「防御」は敵から受けるダメージを減らします。

スキル

スキル一覧

エールを送る

「エールを送る」は
誰でも使用可能な回復スキル!

多くのスキルはMPを消費!

HP 29 MP 27

中には代わりにHP消費するスキルも...

アイテム

アイテム一覧

ヒールポーション I

3

回復アイテムなど使って
HP・MPを回復して戦おう!

逃げる



逃げる判断も時には重要!
たまに失敗することもある...

「スキル」はMPまたはHPを消費して行える特殊行動です。
「アイテム」は所持しているアイテムを使用できます。
「逃げる」は文字通り戦闘から逃走を試みます。

味方の情報



敵の情報



弱点の属性で
ダメージアップ!



耐性の属性で
ダメージダウン...



属性に関する詳細は、メインメニュー>マニュアルの
「ゲームマニュアル」から、いつでも確認できます

L1 で現在の味方の状態、更に L1 を押すと敵の状態を確認できます。
「弱点」の属性で敵を攻撃すると敵に与えるダメージが増え、
「耐性」の場合はダメージが減ります。

ダンジョン探索



ミニマップ



ダンジョンにはエリートモンスターと呼ばれる非常に強力で危険なモンスターが徘徊している場合があります。普通のモンスターとは違い、シンボルを持ち、プレイヤーの移動に合わせて移動します。



一度倒したエリートモンスターは、ダンジョンを
何度か出入りしていると、再び出現します

シンボルに触れると強制的にバトルになります。
挑戦する場合は、しっかりと準備を整えて挑みましょう。

好感度について

TUTORIAL

キャラクター

メンバーについて詳しい情報を確認できます。

● 9,190 G

▲ 前



アルト

LV 6 Next 1232

HP 68 / 68

MP 48 / 48

好感度一覧

			
アルト	—		
スピカ		—	
メラク			—

キャラクター変更

前画面に戻る



「好感度」は味方同士の仲の良さをあらわします。バトル勝利や、メインクエスト報告などで上昇します。バトルで隣同士の仲間は、お互いの好感度に影響を受けやすくなります。



味方の「戦闘不能」状態は、アイテムの「レスキューポーション」などで回復できます

バトル終了時に「戦闘不能」状態の味方は、他の味方に対する好感度を下げてしまいます。「逃げる」によってバトルを終了した場合は、好感度は変化しません。



レムナントは、武器または防具の「レムナントスロット」に
装備することで効果を発揮する、古代のアーティファクトです。



武器専用



武器のレムナントスロットにのみ装備可能

防具専用



防具のレムナントスロットにのみ装備可能

武具共通



武器・防具どちらのレムナントスロットでも装備可能

レムナントの強さや追加効果はランダムで決まります。
また、「武器専用」「防具専用」「武具共通」の3種類が存在し、
それぞれ装備できるスロットが制限されています。



星晶片・アルファを取得しました。

OK



全てのダンジョンには、強力なレムナントの素材となる、「星晶片」と名の付くアイテムが宝箱から入手できます。

中には、強力な効果を持った特殊なレムナントが存在します。
入手するには、ダンジョンの宝箱から手に入る素材が必要です。
入手したレムナントは△「メインメニュー」から装備できます。

バトル中に戦闘メンバーが
エンハンスリンク!



3つの特殊行動

確率で「追撃」!
敵に通常攻撃でダメージ!



確率で「かばう」!
敵からの攻撃を無効化!



「フォロー」!
「睡眠」「スタン」「混乱」を
即座に解除!!



バトル中、味方同士でエンハンスリンクが発生することがあります。
この状態のメンバーは、確率で「追撃」「かばう」「フォロー」の
3つの特殊行動が発生することがあります。

不和



戦闘不能



一度エンハンスリンクすると、そのバトル中は解除されません。
「不和」または「戦闘不能」状態になった場合、リンクは発生せず、
発生中の場合は解除されます。



好感度が高いほど...



エンハンスリンクは、好感度が高いほど発生しやすくなります。
好感度は、メインメニューの「キャラクター」から確認できます。

リンクバーストについて

TUTORIAL

バトル中に戦闘メンバーが
エンハンスリンク!



戦闘メンバー全員がエンハンスリンク



戦闘メンバー5人が全員エンハンスリンクすると、特殊コマンド
△「リンクバースト」が使用できます。

リンクバーストについて

TUTORIAL

リンクバースト!



一斉攻撃で敵全体にダメージ!



使用後...

エンハンスリンクは
全て解除されるので注意。



戦闘メンバーが「マヒ」「石化」「睡眠」「混乱」の
いずれかの場合は使用することが出来ません

リンクバーストは使用すると、敵全体に無属性の大ダメージを
一方的に与えることができます。
使用後はエンハンスリンクが全て解除されます。

前列と後列について

TUTORIAL

前列



攻撃のダメージ等倍



前列で攻撃

後列



「近接」攻撃のダメージ減少



後列で攻撃

後列の味方は敵から受ける「近接」属性のダメージが減少しますが、逆に、敵に与える「近接」属性のダメージも減少してしまいます。

「遠隔」「魔法」属性の攻撃はこれらの減少影響を受けません。



敵にも前列と後列があり、「敵1列」を攻撃するスキルは前列か後列のどちらかを攻撃します。また、前列の敵が居なくなると、ターン終了時に後列の敵は前列になります。



味方の前列後列は、△「メインメニュー」→「隊列変更」、
またはバトル中に□ボタンで入れ替えることができます。

戦闘メンバー（5人）

控えメンバー（6人目以降）



シルヴィアの加入により、パーティーが6人になりました。
戦闘メンバーに居ない味方は「控えメンバー」となります。



注意!



注意!



バトル中でも「隊列変更」で控えメンバーと戦闘メンバーを入れ替えることができます。ただし「戦闘不能」状態の味方とアルトは控えメンバーにすることができません。



アイコンを持つ
味方の行動後に...



控えメンバーが居ると、確率でチェーンアシストが発生します。
このアイコンが表示されているメンバーが行動した後に、
控えのメンバーが戦闘をサポートしてくれます。



チェーンアシストの行動は、「アタック」、「プロテクト」、「スペシャル」の3種類があります。



アシストアイコン及びエンハンスリンクは
隊列変更を行うと解除されてしまいます

「スペシャル」は「アタック」の代わりに発生することがあります。
効果はチェーンアシストを行うメンバーによって異なります。
また、好感度が高いほどチェーンアシストの発生確率が上昇します。

ハーモニクスについて

TUTORIAL

ハーモニクスゲージ

122

ゲージを100消費して...



ハーモニクス

...発動!!



敵全体にダメージ!
強化状態の解除も狙える!



アルトが「マヒ」「石化」「不和」「睡眠」「混乱」のいずれかの場合は使用することができません

ハーモニクスはアルト専用のコマンドで、画面左上のゲージを100消費し、敵全体にダメージ&強化解除を与えます。ゲージが100未満、またはアルトが特定の状態異常の時は使用できません。

200

最大200まで
溜めることが可能!

ハーモニクス

200で発動すると...



味方全員のHP
完全回復!!



未使用でも...

100

ゲージ100までは
次の戦闘に持ち越せる!

ゲージは最大200まで増加し、最大状態で「ハーモニクス」を使用すると、更に“味方全員のHP全回復”効果が追加されます。

最大状態の
ハーモニクス使用後は...

200



0

ゲージが空に。



ゲージはバトルで溜めよう!

最大状態の「ハーモニクス」は使用後にゲージを「0」にします。
ゲージは「敵にダメージを与える」「攻撃を受ける」「エンハンス
リンクする」などで溜まります。

ステータス ◆ 所持SP 1200

基礎ステータス

HP	64	MP	52
STR	14	ATK	24
VIT	12	DEF	22
INT	13	MATK	25
MEN	11	MDEF	21
AGI	13	SPD	24
LUC	15	CRT	0
EVA	0		

バトルステータス

ATK	攻撃力です。高いほど与物理ダメージが増えます。
DEF	防御力です。高いほど被物理ダメージを減らします。
MATK	魔法攻撃力です。高いほど与魔法ダメージが増えます。
MDEF	魔法防御力です。高いほど被魔法ダメージを減らします。
SPD	素早さです。高いほど早く行動できます。
CRT	クリティカル率です。高いほど確率が上がります。
EVA	回避率です。高いほど攻撃を回避する確率が上がります。



各ステータスの詳細は、メインメニュー>マニュアルの「ゲームマニュアル」から、いつでも確認できます

ステータスには「基礎ステータス」と「バトルステータス」があります。「バトルステータス」は基礎ステータスと武器・防具・レムナント効果の数値から算出されたものです。

レムナントの効果で...



「属性」の強化・耐性がアップ!



さまざまな強化・耐性効果で
バトルをサポート!

レムナントの効果によって「属性」に影響を与えるような特殊効果は「強化・耐性」に表示されます。



スキル効果の上書きルール



攻撃力上昇（小）



攻撃力下降（小）

強化と弱体は、効果量に関係なく相互に上書きされる



防御力上昇（小）



防御力上昇（小）

強化同士・弱体同士は、同じ効果量で上書きできない



防御力上昇（中）



防御力上昇（小）

強化同士・弱体同士は、効果量が高い場合は上書きできる



スキル効果の上書きルールは、メインメニュー>マニュアルの「ゲームマニュアル」から、いつでも確認できます

ステータスに変化を与える強化・弱体スキルの効果は、バトルで一定ターンが経過すると解除されます。本作では、同じステータスに影響を与える効果は上のルール通りに上書きされます。



攻撃力上昇（小）



攻撃力下降（小）

強化と弱体は、効果量に関係なく相互に上書きされる



敵のステータス上昇や、味方のステータス下降を、同じステータス
が変化するスキルで上書きすることで、バトルを有利に進めること
ができます。

スキルカスタムについて

TUTORIAL

スキルカスタム

SPを使ってメンバーのスキルの強化が行えます。

所持SP 300

スキル名	スキルLv	必要SP	Lvアップボーナス
ヒール	<★★★★★>	200	スキル獲得
ロックフォール	<★★★★★>	200	スキル獲得
プロヴォーク	<★★★★★>	200	スキル獲得
ソニックスラスト	<★★★★★>	200	スキル獲得
ラスティクラウド	<★★★★★>	300	スキル獲得

アルト

LV 2

HP 34/34

MP 31/31

アクティブ MP 7

味方1人のHPを回復 (小) 《移動中使用可能》

スキルを選んだら...

☆を←→で増やして...

ヒール

<★★★★★>

200 回復量+

○ SPを消費して
スキルを習得!!

ヒール

<★★★★★>

200 回復量+

スキル一覧

エールを送る

ヒール

習得したスキルは
すぐに使用できる!



スキルカスタムでは、キャラクターに「スキル」を習得させることができます。スキルの取得には「SP」を消費します。

レベルアップ

Battle Result

獲得EXP 400

アルト
Lv 02

LEVEL UP

Lv 1 >>> Lv 2

SP	0 >>>	200
HP	29 >>>	34
MP	27 >>>	31
STR	5 >>>	6
VIT	6 >>>	7
INT	7 >>>	8
MEN	5 >>>	6
AGL	7 >>>	8
LUK	6 >>>	7

バトルでEXPを集めて
レベルアップ!

スキルポーションの使用

アイテム

所持しているアイテムを確認、使うことができます。

ソート - 種類順 カテゴリ変更

素材系 レムナント キーアイテム

アルト Lv 2
HP 34 / 34 MP 31 / 31

スピカ Lv 2
HP 37 / 37 MP 29 / 29

10 ヒールポーション | NEW 10

スキルポイントを加算しました。
SP 200 → SP 300

はい

消費系 01/99

スキルポーションは
ダンジョンやモンスターから入手できる!

「SP」はレベルアップや、アイテム「スキルポーション」を使用することで、SPを獲得することができます。
スキルはレベルが上がると効果が変化することがあります。



アルト達の住んでいる街「交易都市カザン」では、「アイテムの購入と売却」「レムナント錬成」「装備の強化」「クエスト受注」を行うことができます。



また、街への帰還時は自動的にHP、MP及び全ての状態が回復し、アイテム「ヒールボトル」が最大まで補充されます。
危なくなったら迷わずダンジョンから脱出して仕切り直しましょう。





「エム・ツアーズ事務所」では、ゲームの進行状況の保存、及び習得したスキルのリセットを行うことができます。

「エム・ツアーズ 事務所」について

TUTORIAL



リセットすると...

スキルカスタム

SPを使ってメンバーのスキルの強化が行えます。

所持SP 1000

スキル名	スキルLv	必要SP	Lvアップボーナス
♥ ヒール	<★★★★★>	200	スキル獲得
🌀 ロックフォール	<★★★★★>	200	スキル獲得
🐾 プロヴォーク	<★★★★★>	200	スキル獲得
🔪 ソニックスラスト	<★★★★★>	200	スキル獲得
🔊 ラスティクラウド	<★★★★★>	300	スキル獲得

アルト

LV 6 Next 1232

HP 68 / 68

MP 48 / 48

アクティブ MP 7

味方1人のHPを回復 (小) 《移動中使用可能

消費したSPが
全て返還される!

「スキルリセット」は「^{ゴールド}●G」と引き換えに、習得したスキルをキャラクター毎にリセットすることができます。

「鍛冶屋 サンベル」について

TUTORIAL



「鍛冶屋サンベル」では、キャラクターの武器と防具を強化する「装備強化」が行えます。

「鍛冶屋 サンベル」について

TUTORIAL

強化に必要な
素材とお金を渡して...

強化に必要な素材

◆ 製鉄の種火	1 / (1)	◆ 獣の骨片	4 / (4)
◆ 鉄くず	2 / (2)	◆ ガーネット	1 / (1)

装備を強化!!

備強化 4,130G カテゴリ変更

一覧 武器 防具

キャラクター	武器名	武器Lv	強化費用
ルト	精杖スプライト	Lv02	640 G
スピカ	モーニングスター	Lv01	210 G
メラク	オークウッドソード	Lv01	210 G

強化に必要な素材

◆ 製鉄の種火	1 / (16)	◆ 獣の骨片	4 / (17)
◆ 鉄くず	2 / (14)	◆ ガーネット	1 / (4)

装備中の武器

精杖スプライト Lv 2 打撃属性

ATK 14 MAT 18 レムナントスロット 〇〇〇〇

強化後の武器

百杖ワイバーン Lv 3 打撃属性

ATK 21 MAT 27 レムナントスロット 〇〇〇〇

強化後のステータス

アルト	Lv 6		
ATK	35	+7	MAT 41 +9

武器や防具を強化すると、キャラクターのステータスが上昇します。
また、一定のレベルに到達すると名前が変化したり、
レムナントスロットが増加します。

Battle Result

OK

◆ 獲得EXP ◆ 29

獲得アイテム一覧

◆ 七色とうもろこし 1

◆ ほろきれ 1



アルト
Lv 06



スピカ
Lv 06



メラク
Lv 06

EXP Next 1232

EXP Next 1432

EXP Next 1432



HP 68 MP 48



HP 91 MP 56



HP 54 MP 62

強化に必要な素材は、バトルやクエストの報酬で手に入れることができる他、「ユルディズ魔法商店」でも購入できる場合があります。

「ユルディズ魔法商店」について

TUTORIAL



「ユルディズ魔法商店」では、「アイテム」「素材」の購入や、「レムナント錬成」を行うことができます。

「ユルディズ魔法商店」について

TUTORIAL

お店の品揃えについて

買う

600G

アイテムカテゴリ変更

購入アイテム一覧

消費系 素材系

アイテム名	所持数	価格
➡ ♂ ヒールポーションI	10	100G
NEW ♂ キュアポイズン	00	100G
NEW ♂ キュアパラライズ	00	120G
NEW ♂ キュアダーク	00	150G

消費系
10/20

味方1人のHPを50回復する



お店の品揃えは、ゲームの進行に合わせて増えていきます。
新しく追加されたアイテムには「NEW」がつきますので、
こまめにチェックしましょう。

「ユルディズ魔法商店」について

TUTORIAL

レムナント錬成について

レムナント錬成

4,165G
ランク変更

錬成アイテム一覧

アイテム名	価格
生命のマギア	100G
魔獣のマギア	100G
闘鬼のマギア	100G
護身のマギア	100G
魔人のマギア	100G
精霊のマギア	100G
隼のマギア	100G
新護のマギア	320G
碎護のマギア	320G

錬成に必要な素材

◆ ガーネット	04 / 01
◆ ほろされ	32 / 05

生命のマギア Rank 10・武具共通

HPアップ	???
???	???
???	???

レムナント Rank 10 生命のマギア

錬成!!

生命のマギア

HPアップ 3
VITアップ 1

100G

「???」はランダムに効果が追加!
Rankが高いほどレアな効果が...

「レムナント錬成」は、特定の素材を消費して新しいレムナントを作成します。能力値や効果の「???」はランダムですが、高いRankのものほど、優れた能力が付与されやすくなります。



「酒場 左の一撃亭」では、カザンの住人からの「依頼」を引き受ける事ができます。クエストを達成すると、「アイテム」「^{ゴールド}●G」といった報酬を得ることができます。

「酒場 左の一撃亭」について

TUTORIAL

依頼の種類について

クエスト受注

全て メイン サブ キャラクター

メインストーリーのクエスト 00/05

メイン 完了

メイン コの検索

メイン・サブ・キャラクター
表示クエストを切り替え

サブクエスト

サブクエスト

条件 「ゴブリン」 5体の討伐

最近、畑から野菜が盗まれる事が多くての。おそらくゴブリンの仕業だと思うのじゃ。これ以上、荒らされては困るから誰か退治してくれ。

目標数 000 / 005

報酬

・690G

5/5



同時に受注できる
サブクエストは5つまで!

「メインクエスト」は物語の進行に合わせて自動的に受注します。
「サブクエスト」は「討伐」「納品」「錬成」の3種が存在し、
他のクエストと並行して、最大で5つまで受注できます。

「酒場 左の一撃亭」について

TUTORIAL

キャラクタークエストについて

キャラクタークエスト》スピカ 

オルマの森の案内

募集 オルマ森の案内

老夫婦からの依頼です。

好感度が一定以上で出現!

報酬

スキルポーションⅠ x3
4000G



スピカ

この依頼、あたしたちに任せて！
待たせちゃった分、いっぱい
楽しい冒険にしてあげないとね！

バックログ オート スキップ

**受注すると
特別なイベントが始まる!**

仲間との信頼が深まると、彼らとの特別な依頼が発生します。
この依頼を受けている間は、メインクエストを進行できません。
また、メインクエストの進行具合によって発生する場合もあります。

スピカの固有能力「リベンジスマッシュ」

TUTORIAL

敵から攻撃を受けると...



「リベンジスマッシュ」は、敵から攻撃を受けた場合、直後に一定の確率で反撃を行うスピカの固有能力です。

メラクの固有能力「スペルトークン」

TUTORIAL

スキル一覧

エールを送る		消費MP	0
🌀 フレイムバレット	Lv1	消費MP	8
🌀 ウォーターピラー	Lv1	消費MP	8
🌀 ロックフォール	Lv1	消費MP	8
🌀 サンダーコール	Lv1	消費MP	8
🌀 スペルリロード	Lv1	消費MP	24

🌀 スペルトークン 0



「スペルトークン」は、魔法スキルを使用するとカウントが上昇し、スキルの威力と消費MPが変化するメラクの固有能力です。

メラクの固有能力「スペルトークン」

TUTORIAL

「スキル」を使うと
スペルトークンが増加!



数に応じて威力がアップ!
消費MPもアップするので注意!



「スペルトークン」は、最大10カウントまで増加します。
また、戦闘終了後は0に戻ります。

アステルの固有能力「ノックアウト」

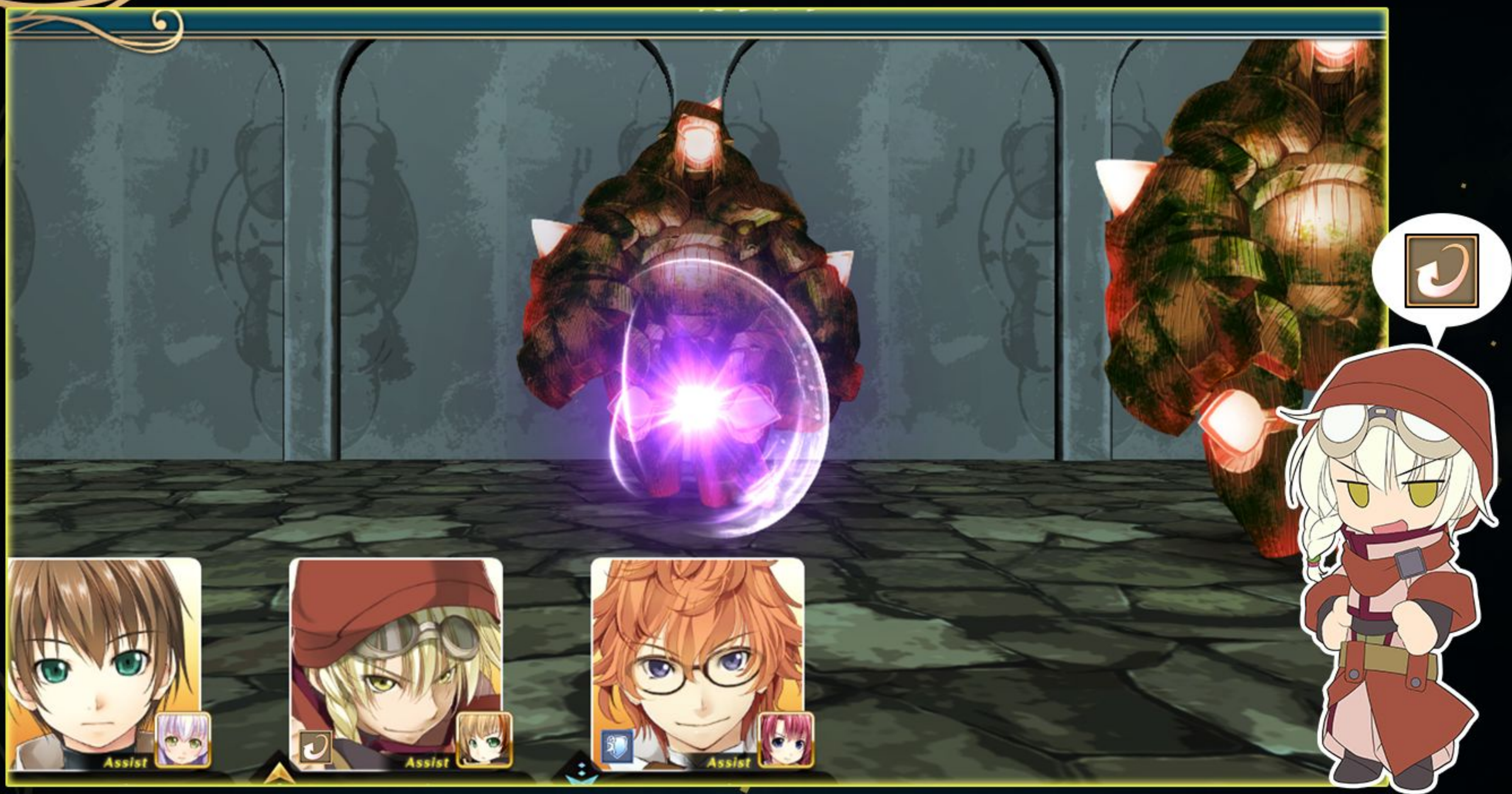
TUTORIAL



「ノックアウト」は、「攻撃」をした時に低確率で敵を「スタン」状態にすることができるアステルの固有能力です。

グレイの固有能力「ドッジアサルト」

TUTORIAL



「ドッジアサルト」は攻撃の回避に成功した場合、自動的に強力なカウンターを放つ、グレイの固有能力です。
また、グレイは通常攻撃時に極低確率で敵を即死させます。

ニナの固有能力「アイドルパワー」

TUTORIAL

味方1人にエールを送り、HPを回復（極小） & クリティカル率上昇（小）

スキル一覧

エールを送る	消費MP	0
♪ アイドルヒール	Lv1	消費MP 17
♪ 恋は盲目	Lv1	消費MP 5
♪ 解き放てパッション	Lv1	消費MP 9

アイドルパワー 0

攻撃

HP 105 MP 81

HP 118 MP 127

HP 131 MP 103

HP 92 MP 107

HP 111 MP 76

Assist

ニナの固有能力「アイドルパワー」は、カウント数によって、使用できるスキルが変化します。

ニナの固有能力「アイドルパワー」

TUTORIAL

「攻撃」「スキル」で上昇!



ダメージを受けると
一気に失ってしまうことも...

戦闘終了しても...



街に帰還するまで
次の戦闘に持ち越せる!

カウントの♪は「攻撃」「スキル」を使用する度に1ずつ上昇し、最大5まで溜められますが、ダメージを受けると確率で減少します。また、溜めた♪は別の戦闘に持ち越すことができます。

ヴォルクの固有能力「ソウルドレイン」

TUTORIAL



「ソウルドレイン」は「攻撃」で与えたダメージ量に応じて、自身のHPを少量回復することができるヴォルクの固有能力です。

紫翠の固有能力「紅流剣技」

TUTORIAL

スキル一覧

エールを送る		消費MP	0
➡ 燕返し	Lv 1	消費MP	6
無明	Lv 1	消費MP	6
朝風の構え	Lv 1	消費MP	4
狼牙	Lv 1	消費MP	7
抜き打ち	Lv 1	消費MP	4

3 MP 213 HP 282 MP 234

納

抜

紫翠は固有能力「紅流剣技」により、特定のスキル使用時に「納刀状態」「抜刀状態」が切り替わります。
また、紫翠は通常攻撃時に極低確率で敵を即死させます。

紫翠の固有能力「紅流剣技」

TUTORIAL

納 納刀状態



納刀スキルが¹⁹
使用可能!

抜 抜刀状態



抜刀スキルが¹³
使用可能!

状態はスキル効果で変更可能!

[納刀スキル] 敵1体に斬属性近接攻撃(小) ×2 & [抜刀] する



「納刀状態」「抜刀状態」のそれぞれで使用可能なスキルが異なります。戦闘開始時は「納刀状態」からスタートします。