



GUILTY GEAR プレイヤー様各位

2017年5月15日

アークシステムワークス株式会社 “TEAM RED”

GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR- PS4/PS3 日本版 : Ver.1.05 パッチ配信のご案内

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

2016年5月26日より好評発売中の『GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-』（PS4/PS3版）につきまして、下記の通り Ver.1.05 パッチを配信致します。本パッチは上記タイトルを2017年5月25日に発売予定の最新作『GUILTY GEAR Xrd REV 2』相当へアップグレードするための**事前準備パッチ**となります。本パッチはオンラインに接続している全ユーザー様が対象となります。

配信開始予定日時：2017年5月16日 午前9時頃

パッチのファイルサイズが非常に大きくなっております。

HDDの空き容量をご確認の上、ダウンロード・インストールをお願い致します。

必要 HDD 空き容量 PlayStation®4 版：7.4GB / PlayStation®3 版：2.9GB

なお、『GUILTY GEAR Xrd REV 2』へのアップグレードを行うダウンロードコンテンツ『REV 2 アップグレードパック』は、2017年5月25日（木）より2,000円（税込）にて配信予定です。今しばらくお待ち頂けますよう、お願い申し上げます。

【 Ver.1.05 パッチ導入後の主な変更点 】

No.	概要	内容
1	ホットニュース	本作の最新情報がカテゴリー別に確認できるようになります。
2	オンライン全般	オンラインモードトップにメニューを追加し、ランクマッチとプレイヤーマッチがロビーから独立したモードとなります。
3	相対評価アイコン	相手との実力差を矢印で表す相対評価アイコンに、プレイヤーの強さを表すカラー表現が追加されます。 また、入門者向けロビーにこのカラーによる入場制限が追加されます。入門者向けロビー内でカラーが変動した場合は再入場ができなくなります。
4	ロビー	△ボタンで開ける簡易チャット機能を追加しました。メニューは OPTIONS ボタン または START ボタンより開くことができます。
5	ランクマッチ	ランクマッチでも、対戦終了後に再戦が選択出来るようになります。なお、本機能は最大二本先取までとなります。 エントリーメニューに「対戦相手が見つかった時」の設定が追加されます。「すぐに対戦する」に設定すると、マッチング時に自動的に対戦がスタートするようになります。

		PlayStation™Network 機能のブロックリストに登録したプレイヤーとのマッチング確率を大きく引き下げました。
		試合途中でも観戦が行えるようになります。
6	プレイヤーマッチ	PlayStation™Network 機能のブロックリストに登録したプレイヤーは、自分がオーナーを務めるルームに入室できないようになります。
7	トレーニング	ポーズメニューに使用キャラクターや相手キャラクターを素早く変更できる機能が追加されます。

以上、引き続き弊社製品のご愛顧のほど、宜しくお願い申し上げます。

【本件に関するお問い合わせ先】
アークシステムワークス株式会社 GGXrd お問い合わせフォーム
http://ggxrd.com/pg/support_form.php