



2016年5月30日(月)

GUILTY GEAR プレイヤー様各位

アークシステムワークス株式会社

**『GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-』(日本リージョン PS4/PS3 版)
Ver.1.01 パッチ配信のご案内**

平素より、弊社商品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

2016年5月26日に発売致しました『GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-』(PS4/PS3 版)につきまして、下記の通り Ver.1.01 パッチ配信のご案内を申し上げます。

皆様におかれましては、大変なご迷惑とご不便をお掛けしてしまい申し訳ございません。何卒、ご理解とご協力のほど、宜しく願い申し上げます。

【主な追加項目】

No	概要	詳細
1	ストーリーモード	新たなストーリーを追加いたしました。本パッチ適用後、Chapter#06以降がプレイ可能となります。

【主な機能改善項目】

No	概要	詳細
1	タイトル画面	オープニングムービーが変更されました。
2	リプレイシアター	リプレイデータのソート条件に「対戦日順」を追加しました。

【主な不具合修正項目】

No	概要	詳細
1	ストーリーモード	一部の演出の意図せぬ挙動を修正しました。
		誤字・脱字を修正しました。
		(PS3版のみ) 特定の手順でストーリーモードをプレイした際に稀に動作が停止してしまう不具合を修正しました。
2	オンラインロビー	ロビー内の情報取得について、同期を行う時間を調整し、負荷を軽減しました。
		ロビーマッチにて既に他のプレイヤーが着席している座席に対し、着席を促す「対戦者を待つ」というメッセージが表示されていた不具合を修正しました。
3	ランクマッチ	マッチング待受(エントリー)時に対戦相手を検索する時間を調整し、マッチングしやすく修正しました。
4	プレイヤーマッチ	プレイヤーマッチルーム内にて、着席中のアバターが稀に意図しない動きとなる不具合を修正しました。
		観戦中のプレイヤーの表示が「バトル中」と誤って表示されていたため、「観戦中」と表示されるように修正しました。

【本件に関するお問い合わせ先】

アーケシステムワークス株式会社 GGXrd R お問い合わせフォーム

http://www.ggprd.com/pg2/support_form.php