

デジタル解説書

1

© 2020 FDG Entertainment および Game Atelier © SEGA / LAT Corporation, all rights reserved Published by ARC SYSTEM WORKS 77

Contents	
ストーリー 操作方法	3 4 5
タイトルメニュー	6
ゲームのはしめ方 冒険の進め方	8 7 6 1
画面の見方 形態について	9·10 11
基本のアクションについて	12
特殊アクションについて 装備について	13 14
魔法について ショップ	15
鍛冶屋	17
キミックについて	18 19
お問い合わせ先	20

ストーリー

『モンスターワールドへようこそ!』

かつて存在した「伝説の英雄」の活躍によって平和となった地、その名は「モンスターワールド」

主人公の「ジン」は、モンスターワールドで平穏な日々を過ごしていたが…

ある日、弟の「ゼケ」をはじめ、王国中の人々が呪いを掛けられ、ジン自身もモンスターの姿へと変えられてしまう。

王国の人々と大切な家族、そして自分の元の姿を取り戻すため、ジンは5つの「聖なるオーブ」を探す旅に出発する。

ジンは人間の姿を取り戻し、王国を救う事が出来るのだろうか?

操作方法

ここでは、コントローラーを使った際の基本的な操作方法を説明します。



ボタン名	押下時の動作	
Lスティック・方向キー	移動	
□ボタン	攻撃	
×ボタン	ジャンプ	
△ボタン	魔法	
〇ボタン	特殊アクション	
L1・R1ボタン	魔法チェンジ	
L2・R2ボタン	形態チェンジ	
タッチパッド	ワールドマップ呼び出し	
OPTIONSボタン	メニュー呼び出し	

操作方法

ここでは、コントローラーを使った際の基本的な操作方法を説明します。



ボタン名	押下時の動作
Lスティック/方向ボタン	移動
Aボタン	特殊アクション
Bボタン	ジャンプ
Хボタン	魔法
Үボタン	攻撃
L・Rボタン	魔法チェンジ
ZL・ZRボタン	形態チェンジ
+ボタン	メニュー呼び出し
ーボタン	ワールドマップ

タイトルメニュー

ここでは、タイトル画面のメニューについて説明します。



◆新しいゲーム
新規にセーブデータを作成し、最初からゲームを
開始します。

◆コンティニュー

以前に保存したセーブデータを読み込み、続きか らゲームを再開します。

◆オプション

ゲーム内の各種設定画面を開きます。



ゲームのはじめ方

ここでは、ゲームをはじめる手順を説明します。



冒険の進め方

ジンは王国の平和を取り戻すため、様々な形態に姿を変えながら冒険を進めていきます。

冒険では、敵との遭遇や街の人からの情報収集、宝箱を見つけることもあります。他にも複雑な仕掛けや、ボスモンスターなどが登場します。 知恵と勇気を振り絞り、困難を乗り越えて王国の人を救いましょう。



敵との遭遇

情報収集



宝箱の発見

遺跡の仕掛け

ボスとの遭遇

画面の見方

ここでは、アクションシーンの画面の見方を説明します。

所持しているお金の量です。 お金はフィールド上で見つ けたり、敵が落としたもの を拾って集めます。集めた お金はショップ(後述)で 🙆 1818 使います。 8 ライフ 無くなるとジンが力尽きま す。力尽きると最後にセー ブした場所まで戻されてし まいます。 ポーション ポーションを所持している 場合、この場所にアイコン 魔法と特殊アクション が表示されます。 ポーションはジンのライフ ゲームを進めると色々な魔 がなくなった時点で自動的 法や特殊アクションを習得 に使用されます。 できます。 魔法:ブタと人間形態のみ 使えます。魔法が使えない 形態は、複数の特殊アク ションを持っている場合が あります。 操作キャラクター 特殊アクション:全ての形 態で使えます。使えるアク 11 ションは形態に応じて変化 操作中のキャラクターです。 します。 プレイヤーの意志で自由に 動かすことが出来ます。

所持金

9

画面の見方

ここでは、メニュー画面の見方を説明します。



形態について

ここでは、プレイヤーが変身できる各形態について説明します。



カエル

カエルの形態は長い舌を使って、 高い場所や遠くの足場へ瞬時に移 動することができます。 また水の中でも素早く自在に行動 でき、海の探索ではカエルの形態 が必須となるでしょう。



ライオン

獰猛な百獣の王・ライオンの形態です。 強靭な肉体から繰り出されるタックルは、プレイヤーに立ち塞がる敵や障害物を破壊することができます。またタックル中はそのスピード故に、水の上でも沈まずに走り続けることができます。



へビ

猛毒を持つへビの形態です。 その小さくてしなやかな体を活か して、小さなトンネルを抜けたり、 壁の苔をつたって登ったり天井に 張り付いたりすることができます。 ブタと同様、武器と防具が装備で きないので注意しましょう。

基本のアクションについて

ここでは、基本的なアクションについて説明します。



歩く 左スティックや、方向 キーを任意の方向に操作 して歩くことが出来ます。

また、下方向を入力する と、しゃがむことが出来 ます。



ジャンプ

ジャンプボタンを押下し てジャンプすることが出 来ます。 ジャンプボタンと同時に 前・後方向を入力すると、 その方向へ移動しながら ジャンプすることが出来 ます。



攻撃ボタンを押下すると 攻撃を繰り出します。 ジャンプ中やしゃがみ中 も攻撃をすることが出来 ます。 形態によっては上向けの 攻撃や、ボタン連打で連 続攻撃、ジャンプ中から の降下攻撃が可能です。



魔法

習得した魔法を使用でき ます。 複数習得している場合は、 魔法チェンジボタンを押 下して、使う魔法を選択 できます。

魔法が使えるのはヒト形 態とブタ形態のみです。



特殊アクション 各形態に応じて様々なア

クションを行います。

※詳細は次ページに記載



形態チェンジ

ボタンを押下すると、ジ ンの形態を変えることが 出来ます。 また、チェンジボタン長 押しでリングメニューを 呼び出して形態をチェン ジすることも出来ます。

特殊アクションについて

ここでは、プレイヤーが使う特殊アクションについて説明します。



匂いを嗅ぐ

ブタ形態の特殊アクショ ンです。

匂いを頼りに隠されたア イテムや、仕掛けを見つ け出します。



毒攻撃

ヘビ形態の特殊アクショ ンです。

ロから毒を吐き、敵にダ メージを与えます。 毒を受けた敵は一定確率 で、体力が徐々に減って いく"毒状態"になります。



舌を伸ばす

カエル形態の特殊アク ションです。

吊り輪を掴むことが可能 で、長距離移動や大ジャ ンプを行うことが可能で す。



タックル

ライオン形態の特殊アク ションです。

高速で前方へダッシュし、 敵にダメージを与えたり、 特定のブロックを壊すこ とが出来ます。



炎の息を吐く

ドラゴン形態の特殊アク ションです。 口から炎を吐き、敵にダ メージを与えたり、松明 に火を灯すことが出来ま す。ボタンを押し続ける ことで連続で炎を吐き続 けることが可能です。



装備について

ここでは、装備品について説明します。

ジンは5つの装備品(武器・盾・鎧・ブレスレット・ブーツ)を装備することが出来ます。 装備品の特性は各々異なるので、色々工夫して冒険に備えましょう。

◆武器

攻撃力やリーチの長さ、攻撃属性に影響を与えます。 ◆ 盾

ガードや反射できる敵の攻撃の種類に影響を与えます。

♦鎧

防御力や、耐性に影響を与えます。

◆ブレスレット

冒険を助けるサポート効果を得ることが出来ます。

◆ブーツ

移動速度や2段ジャンプなど、機動力に影響を与えます。

フルセットボーナスについて

同じシリーズの装備品を全身に装備し、レベルを最大までアップグレードすると「フルセット ボーナス」が発動します。冒険にとても役立つ効果を得られるので活用しましょう。





魔法について

ここでは、魔法について説明します。

ジンは冒険を進めていく最中で、さまざまな魔法を習得して いきます。

魔法は敵への攻撃はもちろん、ギミックの起動や、行く手を 阻む障害を消すのに役立ちます。

冒険中に発見する「魔法のトリュフ」を使うことで、種類や 使用回数が増えていくので、いろんな場所でトリュフを探し てみましょう。

トリュフを探し当てるのが得意な動物といえば...?











ここでは、ショップ画面の見方を説明します。

00000000

所持金

所持中の資金です。

商品アイテム

ショップで販売中のアイテムです。選択中のアイテムです。選択中のアイテムは青く光り、グレーアウトの物は購入済み、シルエットの物は今後販売予定のアイテムです。



選択中のアイテムの説明文 が表示されます。



A REAL PROPERTY AND A REAL

サイの武器

0 1066

16

鍛冶屋

ここでは、鍛冶屋での画面の見方を説明します。



所持金と所持中の

ギミックについて

ここではゲームに登場する、ステージギミックの一例を説明します。



邪魔な植物を除去

時折大きな植物が通路を塞いで いるときがあります。 この植物は火に弱いので、火の 魔法を使ってみましょう。



普通なら絶対に届かないような場 所でも、カエルの舌を使ってジャ ンプすれば、届くかもしれません。

ライオンのタックルで ブロックを粉砕

ブロックの壁があっても諦める必要はあり ません。ライオン形態のダッシュで、タッ クルしてみましょう。ブロックの奥に何か 隠されているかも??





セーブについて

ここでは、2種類のセーブ方法について説明します。

◆オートセーブ

ストーリーの進行や、宝箱の入手、特定ギミックの解除時に 自動的にゲームの進行がセーブされます。



◆任意のセーブ

冒険の途中では、特定の場所にセーブポイントが設置されて います。プレイヤーがセーブポイントの光を通過すると、 ゲームの進行がセーブされます

また、セーブポイント(回復付き)を通過したときは、ジン のライフが回復します。 ○



お問い合わせついて

タイトルに関するお問い合わせは以下にご連絡くださいませ。

◆お問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

〒222-0033 神奈川県横浜市港北区新横浜2-3-9 新横浜金子ビル

お客様相談室製品サポートサイト https://www.arcsystemworks.jp/support/

TEL 045-470-1552

FAX 045-470-1551

※ゲームの攻略についてのお問い合わせにつきましては、お答え致しかねます。 ご理解をお願いいたします。

