



ゲームシステム紹介  
**「育成パート」**  
～わたし、絶対がんばって  
一人前になります…!～

● 大きく分けて4つの項目を子リアに指示することができます。

① 習い事   ② お仕事   ③ 町の復興への貢献   ④ その他か

★15日＝1ターンで何をさせるか選んでね。さらに、5日ごとに3種類ずつ項目を選べるよ。

例えば

「お仕事」を選択



## 習い事



主にパラメーターをUPさせるためのコマンド。  
ゲームの進行に応じて、6種から選択できます。習い事それぞれで、上昇する能力が違います。

**学費として  
お金がかかります。**



・哲学 Lv 1



・礼儀 Lv 1

## お仕事



報酬の獲得と、特定のパラメーターを上げることができます。  
ただし、チリアの『疲労』パラメーターが急激に上昇します。  
無理は禁物です。

**報酬として  
お金がもらえます。**



・酒場のウェイター



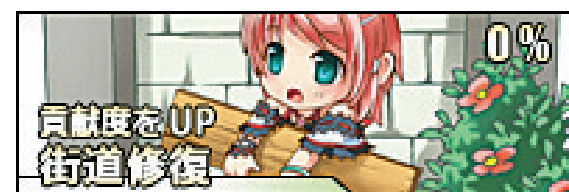
・店の宣伝屋

## 貢 献



戦災の傷跡が残る街の修復に参加します。  
施設の機能が回復すると共に、人々からの評価が上がったり、ご褒美がもらえることがあります。

**人気パラメーターが  
UPします。**



・街道修復



・広場修復

## そのほか



主に疲労回復・やる気のUPに役立つコマンドです。  
「家でお休み」「旅行」「探検」「祈祷」「宴会」などがあります。

**旅行などふれあいの  
機会が増えます。**



・探 検



・パーティー

## 「探検」の場合



## 「修復」の場合

★各コマンドで得られる、チリアのパラメーターへの影響は様々！



# こんな場面も!



【美容院の弟子】



【大雪】



【お風呂】



【店の宣伝屋 主任】



【神 学】



【常識】