

GUILTY GEAR

— S T R I V E —

2020년 4월 클로즈드 베타 테스트 플레이 가이드

본 버전 및 매뉴얼의 내용은 클로즈드 베타 테스트 시점에서 작성된 것으로, 제품판의 사양과는 다를 수 있습니다.

클로즈드 베타 테스트란?

전 세계 규모의 네트워크 테스트를 목적으로, 사전에 응모하신 분만 참가 가능한 기간 한정 테스트입니다.

자세한 내용은 클로즈드 베타 테스트 특설 페이지를 확인해 주십시오.

<https://www.arcsystemworks.jp/guiltygear/cbt/kr/>

본 매뉴얼에서는 클로즈드 베타 테스트판의 플레이 방법을 설명하고 있습니다. 플레이 전에 꼭 읽어 주시기 바랍니다.

베타 테스트 참가 방법

사전에 응모를 통해 당첨되신 분에게는 12자리의 프로모션 코드가 적혀 있는 당첨 메일을 발송 드립니다.

※당첨이 되지 않은 경우, 메일은 발송되지 않습니다. 이점 양해 부탁드립니다.

메일에 기재된 프로모션 코드를 PS Store 메뉴 왼쪽 아래에 표시된 "코드 번호 입력"을 선택해 입력하신 뒤 게임 데이터를 다운로드해 주시기 바랍니다.



베타 테스트 플레이 가능 기간

게임을 다운로드하신 뒤에도
클로즈드 베타 테스트 진행 기간 이외에는 플레이할 수 없습니다.

클로즈드 베타 테스트 스케줄 [KST] 한국 표준 시간	
4월 16일(목)	시각 미정 다운로드 개시
4월 17일(금)	12:00~18일 (토) 11:59 사전 유지보수 ※오프라인 플레이 가능
4월 18일(토)	12:00~16:59 온라인 테스트 ①
4월 19일(일)	04:00~08:59 온라인 테스트 ② 19:00~23:59 온라인 테스트 ③



베타 테스트 시작 전 및 기간 종료 후에는
해당 버전은 플레이할 수 없습니다.



클로즈드 베타 테스트 진행 기간 중 온라인 상태로 게임을 기동하면
본 테스트의 이용 규약과 개인정보 정책의 확인,
유저 정보의 작성 및 등록 순서로 진행하게 됩니다.

베타 테스트에서는 한 번 설정한 플레이어 네임은 변경할 수 없습니다.
또한, 공공질서에 반하는 이름의 경우 계정 삭제의 대상이 되므로
반드시 주의를 부탁드립니다.

서버 유지보수

클로즈드 베타 테스트 기간 중, 예기치 못한 오류가 발생한 경우에는 서버 유지보수를 진행할 수 있습니다.
유지보수 중에는 COM 대전을 즐겨 주시기 바랍니다.



점검 중에 타이틀 화면에서 진행 시 COM 대전 모드로 이동합니다.

캐릭터 선택 화면에서
사용하실 캐릭터를 선택해 주세요.



캐릭터 선택 후에는
버튼 설정에서 확인 및 변경,
캐릭터 컬러의 변경이 가능합니다.

모든 설정이 완료되면, 캐릭터에 커서를
맞추고 결정 버튼을 눌러주세요.



자신의 캐릭터를 결정한 뒤에는,
대전을 원하는 상대 캐릭터를 선택해 주세요.

서버 오픈 후 온라인 테스트를 진행하기까지 최대 24시간,
COM 대전을 즐길 수 있는 사전 유지보수 기간을 예정하고 있습니다.

※베타 테스트 시작 후에는, 온라인 테스트 진행 시간 이외에도
COM 대전 모드를 플레이 할 수 없습니다.

※유지보수 진행 시간 및 클로즈드 베타 테스트 진행 시간에 대해서는
통신 상태에 따라 예고 없이 변경될 가능성이 있습니다.

온라인 로비 플레이 방법

온라인 로비란 세계 각국의 플레이어가 캐릭터 아바타를 통해 모여 대전 및 커뮤니케이션을 즐기는 공간입니다.

본 작품의 로비에서는 쾌적한 대전 및 다양한 커뮤니케이션이 가능한 아바타 커스터마이징 기능을 즐기실 수 있으며, 베타 테스트에서는 일부 콘텐츠를 즐기실 수 있습니다.

커스터마이징에 대응하는 3D 도트 아바타를 조작하여, 다른 플레이어를 찾아보세요.
□ 버튼을 길게 눌러 검을 든 아바타 둘이 접촉하게 되면 대전이 시작됩니다.



게임 기동 후, 메인 메뉴에서 「NETWORK」 → 「LOBBY」를 선택해 주세요.

「LOBBY」와 「CONFIG」 이외의 모드는 베타 테스트 기간 중 플레이할 수 없습니다. 이점 양해 부탁드립니다.



「LOBBY」를 선택하면 로비의 플레이 방법을 알려주는 튜토리얼이 시작됩니다.

지배인의 어드바이스에 따라 튜토리얼을 진행해 주세요.



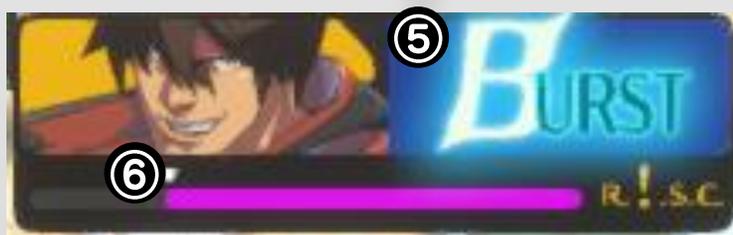
대전을 시작하는 방법부터 편리한 기능까지, 로비의 플레이 방법을 모두 지배인이 설명해 줍니다.

튜토리얼이 종료된 뒤에도 지배인은 로비에서 대기하고 있으므로 플레이 방법이 궁금하실 때에는 지배인에게 말을 걸어보세요.

대전 화면 설명



①	체력 게이지	0이 되면 라운드를 패배하게 됩니다.
②	라운드 아이콘	패배하면 아이콘 1개를 잃게 되고, 0이 되면 대전에서 패배하게 됩니다.
③	타임 카운트	0이 되면 라운드가 종료되며, 체력이 더 많은 플레이어가 승리하게 됩니다.
④	텐션 게이지	절반 이상 모일 시 각성 필살기 및 로망 캔슬을 발동할 수 있습니다.



⑤	버스트 게이지	MAX 시에 사이크 버스트를 발동할 수 있습니다.
⑥	R.I.S.C.레벨	공격을 가드하면 증가하며 피격 대미지가 상승합니다.

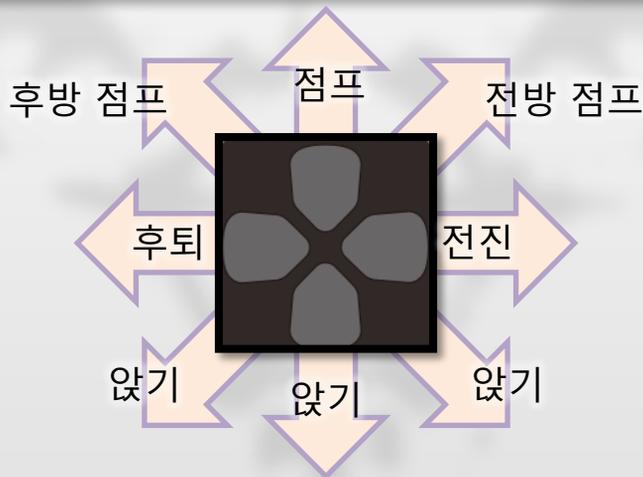
버튼 배치 (초기 상태)



버튼 배치는 플레이 시작 후 자유롭게 변경할 수 있습니다.

※아래의 내용은 모두 캐릭터가 오른쪽을 바라보고 있을 때의 조작입니다.

이동 시스템



대시 (공중 가능)	→ → or L3 버튼	앞으로 빠르게 달립니다.
백스텝(공중 가능)	← ← or ← + L3 버튼	뒤로 빠르게 후퇴합니다.
하이 점프	↓ ↑	일반 점프보다 높게 점프합니다.
2단 점프	점프 중에 ↑	공중에서 한 번 더 점프합니다.

공격 시스템



더스트 어택	R1 버튼	앞아 가드로 방어할 수 없는 타격기. 카운터 히트한 경우 ↑입력을 통해 추격이 가능합니다.
다리 후리기	↓ + R1 버튼	서서 가드할 수 없는 타격기. 히트할 시 상대를 다운시킵니다.
던지기 (공중 가능)	→ or ← + R1 버튼	가드로 방어할 수 없는 공격입니다. 공중에서도 사용할 수 있습니다.

방어 시스템



가드(공중 가능)	← or ↙	상대의 공격을 막습니다.
저스트 가드 (공중 가능)	상대에 공격에 맞추어 ← or ↙	성공할 시 텐션 게이지가 더 빨리 쌓이게 됩니다.
폴트레스 디펜스(공중가능)	← or ↙ + 버튼 2개	텐션 게이지를 소비하여 상대와의 거리를 크게 벌립니다.

로망 캔슬

텐션 게이지가 절반 이상일 때
공격 버튼 3개 입력

상대에게 당하고 있는 상황을 제외한 모든 상황에서
발동할 수 있습니다.

상대가 범위 내에 있을 때 발동하면,
여러 가지 효과가 발생합니다.



공격이 맞았을 때 발동하면
추가 공격 찬스!



가드하고 있을 때 발동하면
위기에서 탈출!

사이크 버스트

버스트 게이지가 MAX일 때
R1 + 공격 버튼

상대를 날려버리는 액션입니다.
가드 중, 상대에게 당하는 중에도 발동할 수
있습니다.

커맨드 리스트

기술명 및 커맨드 리스트는 개발 중으로,
실제 적용 버전과 차이가 있을 수 있습니다.

SOL BADGUY

특수기	특수기 1	→ + P
	특수기 2	→ + S
	특수기 3	→ + HS
필살기	건플레임	↓ ↘ → + P
	건플레임 페인트	↓ ↙ ← + P
	볼캐닉 바이퍼	→ ↓ ↘ + S or HS(공중 가능)
	밴디트 리볼버	↓ ↘ → + K(공중 가능)
	밴디트 브링어	↓ ↙ ← + K(공중 가능)
	무뚝뚝하게 잡기	→ ↓ ↘ + K
	나이트 레이드 볼텍스	↓ ↙ ← + S(모으기 가능)
파프닐	← ↙ ↓ ↘ → + HS	
각성 필살기	타이런트 레이브	→ ↘ ↓ ↙ ← → + HS

KY KISKE

특수기	특수기 1	→ + P
	특수기 2	→ + K
	특수기 3	→ + HS
필살기	스턴 엷지	↓ ↘ → + S
	스턴 엷지 - 차지 어택	↓ ↘ → + HS
	공중 스톤 엷지	공중에서 ↓ ↘ → + S or HS
	스턴 디퍼	↓ ↘ → + K
	푸드라흐크	↓ ↙ ← + K
	베이퍼 쓰러스트	→ ↓ ↘ + S or HS(공중 가능)
	디어 에클라	↓ ↙ ← + S
각성 필살기	라이드 더 라이트닝	→ ↘ ↓ ↙ ← → + HS(공중 가능)
	세이크리드 엷지	↓ ↘ → ↓ ↘ → + P

MAY



특수기	특수기 1	→ + P
	특수기 2	→ + K
	특수기 3	↘ + K
	특수기 4	→ + HS (모으기 가능)
	특수기 5	공중에서 ↓ + HS
필살기	돌고래 씨 - 가로	← 모으기 → + S or HS
	돌고래 씨 - 세로	↓ 모으기 ↑ + S or HS
	오버헤드 키스	→ ↓ ↘ + K
	아리스가와 스파클	↓ ↙ ← + P or K
각성 필살기	그레이트 야마다 어택	↓ ↘ → ↓ ↘ → + S
	원더풀 고쇼가와라 다이내믹	→ ↘ ↓ ↙ ← → + HS (공중 가능)

AXL LOW



특수기	특수기 1	→ + P
	특수기 2	→ + K
	특수기 3	→ + HS
필살기	검섬격	← 모으기 → + S
	곡괭이	검섬격 중에 ↑
	선괭이	검섬격 중에 ↓ (모으기 가능)
	파리	검섬격 중에 S
	겨울사마귀	← ↙ ↓ ↘ → + HS
	달팽이	↓ ↙ ← + HS (공중 가능)
	비웅덩이	↓ ↙ ← + S
	엑슬 봄버	공중에서 → ↓ ↘ + HS
각성 필살기	백중검소	↓ ↘ → ↓ ↘ → + HS

CHIPP ZANUFF



특수기	특수기 1	→ + P
	특수기 2	→ + K
	특수기 3	→ + HS
	특수기 4	공중에서 ↓ + K
필살기	α 블레이드	↓ ↘ → + P or K(공중 가능)
	β 블레이드	→ ↓ ↘ + S(공중 가능)
	γ 블레이드	↓ ↘ → + HS
	열장	↓ ↘ → + S
	녹쇄	열장 중에 ↓ ↘ → + S
	천중	열장 or 녹쇄 중에 ↓ ↘ → + K
	환룡참	→ ↘ ↓ ↙ ← + S
	수리검	공중에서 ↓ ↙ ← + P
	벽 달리기	벽 옆에서 대시 중에 → 누르고 있기
각성 필살기	참성랑아	→ ↘ ↓ ↙ ← → + HS(공중 가능)
	만귀멸쇄	↓ ↘ → ↓ ↘ → + K

POTEMKIN

특수기	특수기 1	→ + P
	특수기 2	→ + K
	특수기 3	→ + HS
필살기	포템킨 버스터	→ ↘ ↓ ↙ ← → + P
	히트 너클	→ ↓ ↘ + HS
	메가 피스트 - 앞쪽	↓ ↘ → + P
	메가 피스트 - 뒤쪽	↓ ↙ ← + P
	슬라이드 헤드	↓ ↘ → + S
	해머 폴	← 모으기 → + HS
	해머 폴 브레이크	해머 폴 중에 P
	F.D.B.	→ ↘ ↓ ↙ ← + S(모으기 가능)
	가루다 임팩트	↓ ↙ ← + HS
각성 필살기	헤브리 포템킨 버스터	↓ ↘ → ↓ ↘ → + S
	가이간터 II	→ ↘ ↓ ↙ ← → + HS

FAUST

특수기	특수 이동	↙ or ↘
	특수기 1	→ + P
	특수기 2	→ + HS
	특수기 3	공중에서 ↓ + K
필살기	찌릅니다.	← ↙ ↓ ↘ → + K
	→잡아당기기	찌릅니다. 중에 ←
	→나이스샷.	잡아당기기 중에 HS
	뭐가 나올까나?	↓ ↘ → + P
	연화훈련	↓ ↘ → + S(공중 가능)
	마구 꺾기	↓ ↘ → + HS
	사랑	공중에서 ↓ ↘ → + P
	허수아비	↓ ↙ ← + P or K or S (모으기 가능)
각성 필살기	뭐, 뭐, 뭐, 뭐가 나올까나?	↓ ↘ → ↓ ↘ → + P

양케트에 대해

클로즈드 베타 테스트에 참가하신 분들을 대상으로
제품판의 품질 향상을 위한 양케트를 진행하고 있습니다.

답변 기간은 **4월18일(토)12:00**부터, **4월24일(금)** 자정까지입니다.
양케트 양식은 당첨 메일에 기재되어 있으므로
협력을 부탁드립니다.