

GUILTY GEAR

— STRIVE —

2020年4月 クローズドβテストプレイガイド

本バージョン及び本マニュアルはクローズドβテスト時点のものであり、製品版の仕様とは異なる場合があります。

クローズドβテストとは

全世界規模のネットワークテストを目的とした、事前にご応募頂いた方のみ参加できるオンライン限定テストです。

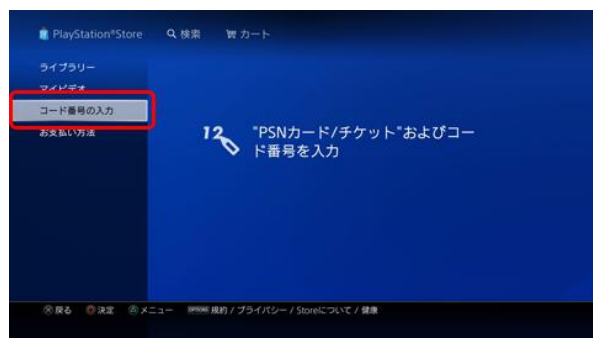
詳細はクローズドβテスト特設ページをご確認ください。
<https://www.arcsystemworks.jp/guiltygear/cbt/jp/>

本マニュアルでは、クローズドβテスト版の遊び方を解説します。
プレイ前にぜひご一読ください。

βテストの参加方法

事前にご応募いただき当選された方には、12桁のプロダクトコードが記載された当選通知メールをお送りしています。
※落選者への通知は行っておりません。ご了承下さい。

メールに記載されたプロダクトコードをPS Storeのメニュー左下に表示されている「コード番号の入力」より入力し、ゲームデータをダウンロードしてください。



βテストで遊べる期間

ゲームをインストールした後でも、
クローズドβテストの実施時間帯以外はプレイすることができません。

クローズドβテストスケジュール 【JST】 日本標準時間	
4月16日(木)	時刻未定 ダウンロード開始
4月17日(金)	12:00～18日（土） 11:59 サーバーメンテナンス
4月18日(土)	12:00～16:59 オンラインテスト①
4月19日(日)	04:00～08:59 オンラインテスト② 19:00～23:59 オンラインテスト③



βテストの開始前や期間終了後では、
本バージョンはプレイできません。



クローズドβテスト実施期間中にオンライン状態で本作を起動すると、
本テストの利用規約とプライバシーポリシーの確認、
ユーザー情報の作成・登録と順番に進みます。

βテストでは、一度設定したプレイヤーネームを変更することはできません。
また、公序良俗に反するお名前の利用はアカウント削除の対象となりますので、
絶対におやめください。

サーバーメンテナンス

クローズドβテスト期間中、予期せぬ不具合が生じた場合等にサーバーメンテナンスを実施する場合がございます。

メンテナンス中はCOM操作キャラクターとの対戦がお楽しみいただけます。



メンテナンス中にタイトル画面から進むと、COM対戦モードに移行します。

キャラクターセレクト画面から、使用キャラクターを選択してください。



キャラクター決定後には、ボタン設定の確認や変更、キャラクターカラーの変更ができます。

全ての設定が終わったら、キャラクターにカーソルを合わせて決定してください。



自分のキャラクターを決定したあとは、対戦したい相手キャラクターを選択しましょう。

サーバーオープンからオンラインテストを実施するまでの最大24時間、COM対戦が楽しめるメンテナンス期間を予定しております。

※βテスト開始後は、オンラインテスト実施時間外であってもCOM対戦モードをプレイすることはできません。

※メンテナンス実施時間やクローズドβテスト実施時間につきましては、通信状況等により予告なく変更される可能性があります。

オンラインロビーの遊び方

オンラインロビーとは、世界中のプレイヤーがアバターとして集まり、対戦やコミュニケーションを楽しめる空間です。

本作のロビーでは快適な対戦やコミュニケーション、豊富なアバターカスタマイズ機能が楽しめます。βテストではその一部を体験することができます。

カスタマイズ対応のドット風3Dアバターを操作し、他のプレイヤーを探してみましょう。
□ボタン長押しで剣を構えたアバター同士が接触すると、対戦が始まります。



ゲーム起動後、メインメニューで「NETWORK」→「LOBBY」と選択してください

「LOBBY」と「CONFIG」以外のモードは、βテストではプレイできません
ご了承ください



「LOBBY」を選択すると、ロビーの遊び方を教えてくれるチュートリアルが始まります

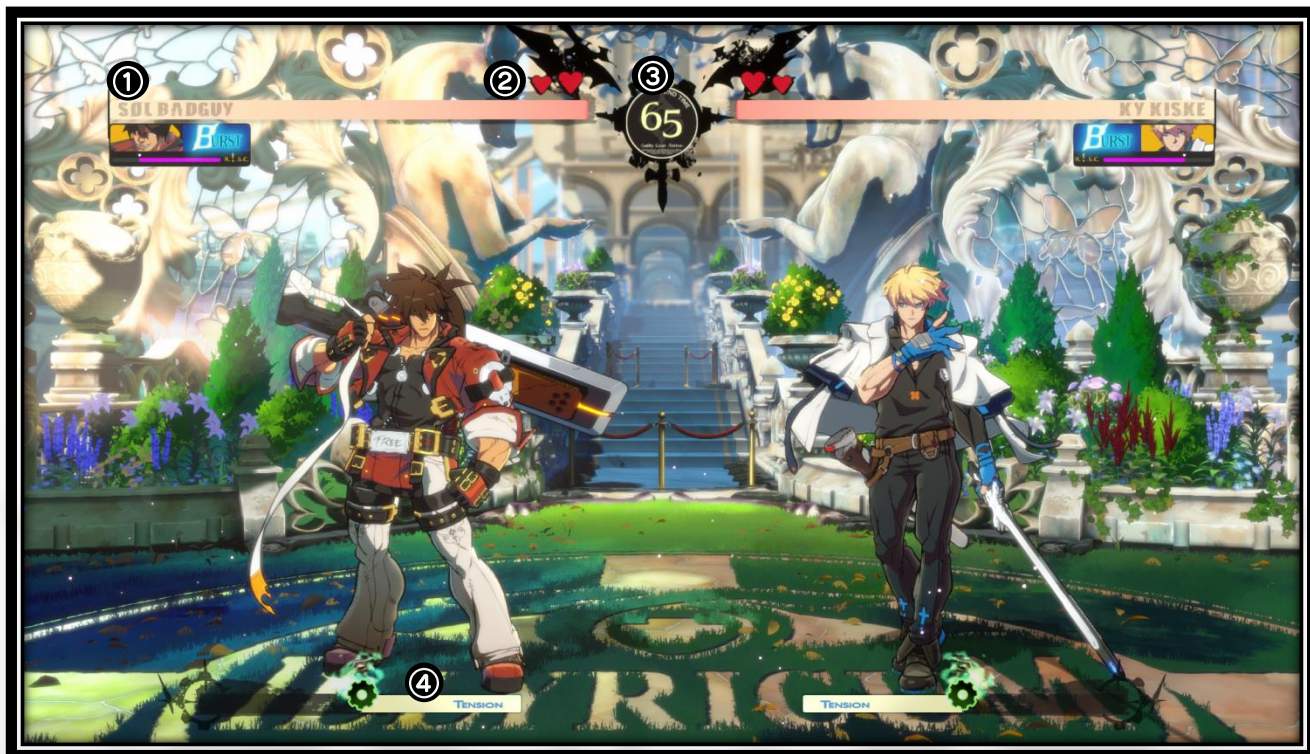
コンシェルジュのアドバイスに従い、チュートリアルを進めましょう



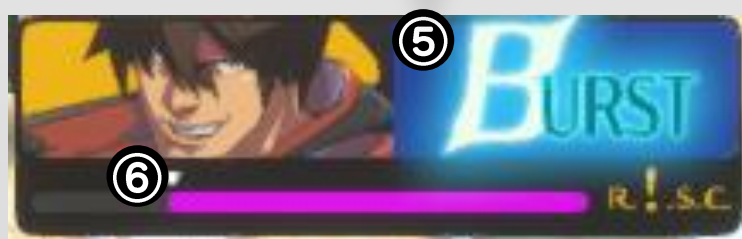
対戦の始め方から便利な機能まで、ロビーの遊び方は全て彼が説明します。

チュートリアルが終わったあとも彼はロビーでお待ちしていますので、困ったことがあれば話しかけてみましょう。

対戦画面の見方



①	体力ゲージ	0になるとラウンド敗北です
②	ラウンドアイコン	敗北すると1つアイコンを失い、0になると試合に敗北します
③	タイムカウント	0になるとラウンドが終了し、体力が多いプレイヤーの勝利となります
④	テンションゲージ	半分以上溜まっていると、覚醒必殺技やロマンキャンセルが発動できます



⑤	バーストゲージ	MAXのときにサイクバーストを発動できます
⑥	R.I.S.C.レベル	攻撃をガードすると増加し、被ダメージが上昇します

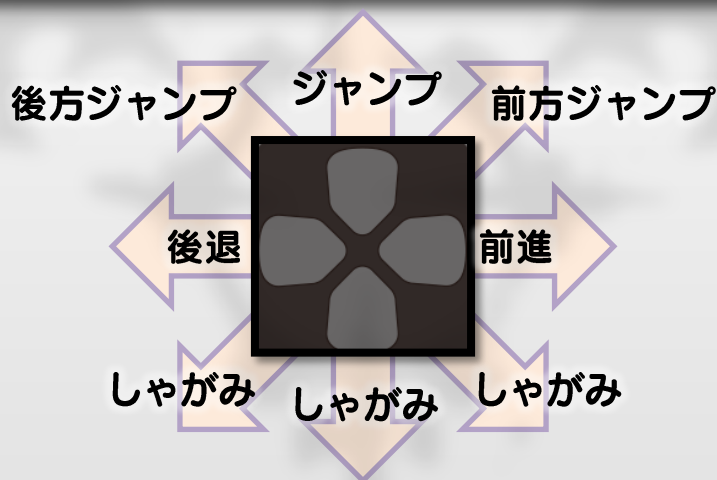
ボタン配置(初期状態)



ボタン配置はプレイ開始後、自由に変更できます

※以下は全て、キャラクターが右を向いている時の操作です

移動システム



ダッシュ(空中可)	→ → or L3ボタン	素早く前方に走ります
バックステップ(空中可)	← ← or ← + L3ボタン	素早く後方に退きます
ハイジャンプ	↓ ↑	通常よりも高くジャンプします
二段ジャンプ	ジャンプ中に ↑	空中でもう一度ジャンプします

攻撃システム



ダストアタック	R1ボタン	しゃがみガードできない打撃技 カウンターヒットした場合、 ↑入力で専用の追撃ができる
足払い	↓ + R1ボタン	立ちガードできない打撃技 ヒットすると相手をダウンさせる
投げ(空中可)	→ or ← + R1ボタン	ガードで防ぐことができない攻撃 空中でも出すことができる

防御システム



ガード(空中可)	← or ↙	攻撃を受け止める
直前ガード(空中可)	相手の攻撃にあわせて ← or ↙	テンションゲージが溜まりやすくなる
フォルトレスディフェンス(空中可)	← or ↙ + ボタン2つ	テンションゲージを消費し、 相手との距離を大きく離す

ロマンキャンセル

テンションゲージが半分以上のとき、
攻撃ボタン3つ

やられ中を除くあらゆる状況で発動できます

相手が範囲内にいるときに発動すると、
様々な効果が発生します

攻撃が当たったときに発動すれば、
追撃のチャンス！



ガードしているときに発動すれば、
ピンチから脱出！

サイクバースト

バーストゲージがMAXのとき、
R1 + 攻撃ボタン

相手を吹き飛ばすアクションです
ガード中、やられ中にも発動できます

コマンドリスト

技名やコマンドリストは開発中のものであり、
実際の商品とは異なる場合があります。

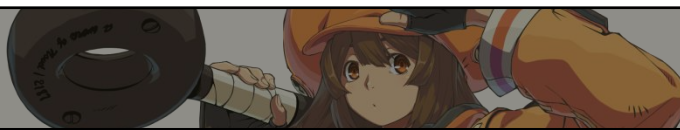
SOL BADGUY

特殊技	特殊技1	→ + P
	特殊技2	→ + S
	特殊技3	→ + HS
必殺技	ガンフレ임	↓ ↘ → + P
	ガンフレ임フェイント	↓ ↙ ← + P
	ヴォルカニックヴァイパー	→ ↓ ↘ + S or HS (空中可)
	バンディットリヴォルヴァー	↓ ↘ → + K (空中可)
	バンディットブリンガー	↓ ↙ ← + K (空中可)
	ぶっきらぼうに投げる	→ ↓ ↘ + K
	ナイトレイドヴォルテックス	↓ ↙ ← + S (タメ可)
	ファフニール	← ↙ ↓ ↘ → + HS
覚醒必殺技	タイランレイブ	→ ↘ ↓ ↙ ← → + HS

KY KISKE

特殊技	特殊技1	→ + P
	特殊技2	→ + K
	特殊技3	→ + HS
必殺技	スタンエッジ	↓ ↘ → + S
	スタンエッジ・チャージアタック	↓ ↘ → + HS
	空中スタンエッジ	空中で ↓ ↘ → + S or HS
	スタンディッパー	↓ ↘ → + K
	フードゥルアルク	↓ ↙ ← + K
	ヴェイパースラスト	→ ↓ ↘ + S or HS (空中可)
	ダイアエクラ	↓ ↙ ← + S
覚醒必殺技	ライド・ザ・ライトニング	→ ↘ ↓ ↙ ← → + HS (空中可)
	セイクリッドエッジ	↓ ↘ → ↓ ↘ → + P

MAY



特殊技	特殊技1	→ + P
	特殊技2	→ + K
	特殊技3	↘ + K
	特殊技4	→ + HS (タメ可)
	特殊技5	空中で ↓ + HS
必殺技	イルカさん・横	← タメ → + S or HS
	イルカさん・縦	↓ タメ ↑ + S or HS
	オーバーヘッド・キッス	→ ↓ ↘ + K
	有栖川（ありすがわ）スパークル	↓ ✓ ← + P or K
覚醒必殺技	グレート山田アタック	↓ ↘ → ↓ ↘ → + S
	ワンダフル五所川原ダイナミック	→ ↘ ↓ ✓ ← → + HS (空中可)

AXL LOW



特殊技	特殊技1	→ + P
	特殊技2	→ + K
	特殊技3	→ + HS
必殺技	鎌閃撃（れんせんげき）	← タメ → + S
	曲鎖撃（きよくさげき）	鎌閃撃中に ↑
	旋鎖撃（せんさげき）	鎌閃撃中に ↓ (タメ可)
	鬼灯（ほおずき）	鎌閃撃中に S
	冬蟬螂（ふゆいもじり）	← ✓ ↓ ↘ → + HS
	蝸牛（かたつむり）	↓ ✓ ← + HS (空中可)
	潦（にわたずみ）	↓ ✓ ← + S
	アクセルボンバー	空中で → ↓ ↘ + HS
覚醒必殺技	百重鎌焼（びゃくえれんしょう）	↓ ↘ → ↓ ↘ → + HS

CHIPP ZANUFF



特殊技	特殊技1	→ + P
	特殊技2	→ + K
	特殊技3	→ + HS
	特殊技4	空中で ↓ + K
必殺技	αブレード	↓ ↘ → + P or K (空中可)
	βブレード	→ ↓ ↘ + S (空中可)
	γブレード	↓ ↘ → + HS
	冽掌 (れっしょう)	↓ ↘ → + S
	麓碎 (ろくさい)	冽掌中に ↓ ↘ → + S
	穿踵 (せんしゅう)	冽掌 or 麓碎中に ↓ ↘ → + K
	幻朧斬 (げんろうざん)	→ ↘ ↓ ↙ ← + S
	手裏剣	空中で ↓ ↙ ← + P
	壁走り	壁際でダッシュ中に → 長押し
覚醒必殺技	斬星狼牙 (ざんせいらうが)	→ ↘ ↓ ↙ ← → + HS (空中可)
	万鬼滅碎 (ばんきめっさい)	↓ ↘ → ↓ ↘ → + K

POTEMKIN

特殊技	特殊技1	→ + P
	特殊技2	→ + K
	特殊技3	→ + HS
必殺技	ポチョムキンバスター	→ ↘ ↓ ↙ ← → + P
	ヒートナックル	→ ↓ ↘ + HS
	メガフィスト・前方	↓ ↘ → + P
	メガフィスト・後方	↓ ↙ ← + P
	スライドヘッド	↓ ↘ → + S
	ハンマフォール	← タメ → + HS
	ハンマフォールブレーキ	ハンマフォール中に P
	F.D.B.	→ ↘ ↓ ↙ ← + S (タメ可)
	ガルダインプクト	↓ ↙ ← + HS
覚醒必殺技	ヘブンリーポチョムキンバスター	↓ ↘ → ↓ ↘ → + S
	ガイガンター改	→ ↘ ↓ ↙ ← → + HS

特殊技	特殊移動	↙ or ↘
	特殊技1	→ + P
	特殊技2	→ + HS
	特殊技3	空中で ↓ + K
必殺技	突きます。	← ↙ ↓ ↘ → + K
	→引き戻し	突きます。中に ←
	→ナイスショット。	引き戻し中に HS
	何が出るかな？	↓ ↘ → + P
	捏和混練（ねっかこんれん）	↓ ↘ → + S（空中可）
	メッタ刈り	↓ ↘ → + HS
	愛	空中で ↓ ↘ → + P
	久延毘古（くえびこ）	↓ ↙ ← + P or K or S（タメ可）
覚醒必殺技	な・な・な・なにがでるかな？	↓ ↘ → ↓ ↘ → + P

アンケートについて

製品版の発売に向け皆様に満足いただけるよう様々な改善を行うため、本テスト版のオンラインアンケートを実施いたします。

アンケートフォームは当選告知メールに記載されておりますので、ご協力の程お願い申し上げます。