



2009年4月8日

GUILTY GEAR 2 -OVERTURE- ユーザー様各位

アークシステムワークス株式会社

GUILTY GEAR 2 -OVERTURE- ゲームバージョン 1.45 調整パッチ配信のご案内

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

弊社 Xbox360® 用ソフトウェア「GUILTY GEAR 2 -OVERTURE-」(以下、本作)におきまして、Xbox LIVE のオンラインアップデート機能を利用したゲームバージョン更新のご案内をさせていただきます。

本調整パッチの詳細内容につきましては、下記をご確認ください。

本アップデートが適用されますと、「Network Menu」内のバージョン表記が現バージョンである「1.44」から「1.45」となりますのでプレイ前にご確認くださいませよう、お願い申し上げます。

また、本調整パッチ適用後は、バージョン「1.44」以前のリプレイデータが再生不能となります。ご注意ください。

本件につきましてご不明な点等ございましたら、大変お手数ではございますが、下記お客様相談室までお問い合わせ下さい。皆様にはご不便とご迷惑をお掛けしますが、ご協力をお願い申し上げます。

Game Version 1.45 調整パッチ詳細

ゲームシステム全般

- ・ ブラストドライブの衝突時ダメージを 100 → 40 に減少。ダウンベクトルの調整
- ・ サーヴァントユニットからマスターユニットへのダメージを 100% → 125% に変更。
(Ver 1.43 からの比較数値です。キャンペーンモードおよびフリーミッションには適用されません)
- ・ 射撃ユニットの遠距離攻撃全般のマスターユニットへのダメージを 100% → 200% に変更。
(キャンペーンモードには適用されません)

MAP 関連

- ・ Ver 1.44 で開放した TRIORA マップの地区を封鎖しました。

<Dr.パラダイム>

- ・ 下級近接兵「ゲロッパ」が弱気になりました。
- ・ 下級装甲兵「ローラー」の突進攻撃のヒットユニット数を 2 → 4 へ変更。のけぞり耐性を強化。

ユーザーの皆様からのご意見やご要望には可能な限り対応させていただきますので、メールやお電話にてお気軽にお寄せください。皆様が安心して未永く本作をお楽しみ頂けるよう努めて参りますので、今後とも弊社ソフトウェアへの変わらぬご愛顧をお願い申し上げます。

【調整パッチに関するお問い合わせ先】	
アークシステムワークス株式会社 お客様相談室	
お電話の場合	TEL 045-470-1552 (受付時間 10:00～12:30 / 14:00～17:00 土曜・日曜・祭日、弊社指定日を除く平日)
ファックスの場合	FAX 045-470-1551
GUILTY GEAR 2 特設サイト	http://gg2nd.jp/
E-mail の場合	hello@arcsy.co.jp

Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。

