

2008年7月3日

GUILTY GEAR 2 -OVERTURE- ユーザー様各位

アークシステムワークス株式会社

**「GUILTY GEAR 2 -OVERTURE-」**  
**バージョン 1.24 バランス調整パッチ配信のご案内（改訂版）**

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

弊社 Xbox360® 用ソフトウェア「GUILTY GEAR 2 -OVERTURE-」（以下、本作）のゲームバランスバージョンを 1.23 から 1.24 に変更するオンラインパッチデータの配信を行わせて頂きます。

配信日時は 6 月 27 日を予定しております。なお、調整内容の詳細は破線以下となります。

皆様が本作をお楽しみ頂けるよう、引き続きバージョンアップおよび調整を行って参りますので、変わらぬご愛顧を賜りたく存じます。なお、本件につきましてご不明な点等ございましたら、大変お手数ではございますが、下記お客様相談室までお問い合わせ下さい。

---

7/3 改訂部分は赤字となっております。

■ MAP 関連

- ・ Illyria2(S) における不適切な作戦エリア外判定を修正

■ サーヴァントユニット関連

下級装甲兵全般の契約 MANA を一律 200→100 に変更

■ トライブ関連

<ソル=バッドガイ>

~~必殺技「バンディットリヴォルバ」の攻撃力を 40+60 から 30+50 に変更~~

※上記パラメーター調整は実装を見送り、再検討させて頂くことになりました。

<シン>

- ・一部の非ロックオン状態で発動可能だった必殺技をロックオン時のみ発動に変更

<イズナ>

- ・フリーコンボ x - Y の攻撃力を 25→35 に変更
- ・フリーコンボ x - x - Y の攻撃力を 25→32 に変更、受身不能時間を追加
- ・必殺技「鉄線印」効果中の防御力上昇率を 2.0 倍→1.5 倍に変更
- ・上級近接兵「天狗」の召喚コストを 380→360 に変更。ステップ性能を向上

全方位近接攻撃の硬化時間を短縮。突進攻撃の硬化時間を短縮、突進中にのけぞり耐性を付加

- ・上級法力兵「お雪」のスキル「凍てつきなさい」効果中の防御力上昇率を 2.0 倍→1.5 倍 に変更
- ・上級射撃兵「麒麟」の召喚コストを 320→290 に変更
- ・「でいだーらの使い」の体力を 300→440 に変更、生存時間を 30sec→40sec に変更
- ・ミニオン「だるま」のスキル「だるまさんがころんだ」効果中の防御力上昇率を 2.0 倍→1.5 倍 に変更

#### <Dr.パラダイム>

- ・上級装甲兵「ボーンバイター」のスキル「臭気オーラ」の攻撃力ダウン効果を 0.75 倍→0.82 倍 に変更  
スキル「捕食」の効果中の能力上昇持続時間を 60sec→30sec に変更  
攻撃速度上昇効果を削除し、1.25 倍の攻撃力上昇を追加。捕食後の能力上昇状態変化をディスペル不能に変更
- ・上級法力兵「デュアルホーン」のスキル「ゴルゴンの眼差し」効果中の防御力上昇率を 3.0 倍→2.0 倍 に変更

#### <ヴァレンタイン>

- ・上級法力兵「Miss ティラミス」  
スキル「ブラッドマリオネット」のクールダウンを 45sec→35sec に変更  
マスターに対する効果持続時間を 4sec→6sec に、サーヴァントに対する効果持続時間を 16sec→30sec に変更  
スキル「縫合針」の HIT ヒットユニット数を 3→5 に変更、硬化時間の短縮、攻撃判定の強化  
のけぞり発生率の上昇

#### <レイヴン>

- ・一部の非ロックオン状態で発動可能だった必殺技をロックオン時のみ発動に修正
- ・必殺技「クライゼンヴェー」のテンション消費量を 5%→6% に変更。攻撃力を 37→34 に変更
- ・空中必殺技「ケブレヒリヒ・リヒト」発動時のテンション消費量を 8% に設定
- ・スキル「そこじゃぁない」のクールダウン時間を 7sec→8sec に変更
- ・スキル「レーディヒブリック」のサーヴァントへの効果持続時間を 30sec→60sec に変更
- ・スキル「フェッセルンヴィンパー」のテンション消費量を 10%→15% に変更  
壁に向かって発動した際、正しく効果が発現していなかった問題を修正  
非ロックオン状態で発動した際の出現位置を、ロックオン状態発動時と同等に変更
- ・スキル「シュヴァルツヴォルケン」のテンション消費量を 20%→12% に変更
- ・Exhibition および Online(Player Match) における、CPU 参戦時の AI を調整

#### ■ アイテム関連

- ・ヘヴィフィートのマスターユニットに対する効果持続時間を 15sec→13sec に変更

---

ユーザーの皆様からのご意見やご要望には可能な限り対応させていただきますので、メールやお電話にてお気軽にお寄せ

ください。皆様が安心して未永く本作をお楽しみ頂けるよう努めて参りますので、今後とも弊社ソフトウェアへの変  
らぬご愛顧をお願い申し上げます。

【お問い合わせ先】

アークシステムワークス株式会社 お客様相談室

お電話の場合 TEL 045-470-1552

(受付時間 10:00~12:30 / 14:00~17:00 土曜・日曜・祭日、弊社指定日を除く平日)

ファックスの場合 FAX 045-470-1551

GUILTY GEAR 2 特設サイト <http://gg2nd.jp/>

E-mail の場合 [hello@arcsy.co.jp](mailto:hello@arcsy.co.jp)