

2008年2月14日

GUILTY GEAR 2 -OVERTURE- ユーザー様各位

アーケシステムワークス株式会社

## 「GUILTY GEAR 2 -OVERTURE-」 バージョン 1.13 バランス調整パッチのご案内とお詫び

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

2008年2月13日に配信を開始させて頂きました、弊社 Xbox360<sup>®</sup> 用ソフトウェア「GUILTY GEAR 2 -OVERTURE-」(以下、本作)のゲームバランス調整パッチ 1.13 バージョンにおきまして、いくつかの問題と変更箇所のご案内漏れが御座いましたので、お詫びして訂正させて頂きます。

**ご案内漏れとなっておりました箇所は、赤字で追記をさせて頂いております。**

皆様が本作をお楽しみ頂けるよう、今後も調整および機能拡張を行って参りますので、引き続き変わらぬご愛顧を賜りたく存じます。なお、本件につきましてご不明な点等ございましたら、大変お手数ではございますが、下記お客様相談室までお問い合わせ下さい。

---

### ＜プレイ上のご注意点＞

1.13 バージョン調整パッチを適用した際、オンラインモード「Create Match」の「Game Mode」の選択肢にて、**「Melee」および「Battle Royal」が選択可能となっておりますが、この二つは今後追加予定の対戦モードであり、現在のバージョンでは未実装のため、プレイすることは出来ません。**

大変お手数ですが、「Create Match」を行う際、「Melee」および「Battle Royal」を選択なさいませんよう、お願いを申し上げます。また、併せましてユーザーの皆様にご誤解を招く誤表示を行ってしまいましたことを、深くお詫び申し上げます。

---

### ＜共通調整項目＞

- クリティカルダウン復活直後のマスターユニット操作不能の間、ロックオン不可対象に変更
- 設置済みのロッド系アイテムを故意に移動させられた問題の修正
- 一部文字表記の修正

---

### ■ マスターユニット関連

#### ＜ソル＝バッドガイ＞

- ・(ロックオン) LS↓+X(フックパンチ)の攻撃力を45→30に変更
- ・(空中ロックオン) Xの攻撃レベルを低下

#### ＜シン＞

- ・「ビーグドライバー」の攻撃力を 52→46 に変更
- ・「ビーグドライバー追加攻撃」の攻撃力を 60→40 に変更

<イズナ>

- ・(ロックオン) X→X→X の攻撃力を 27→38→44 から 24→32→39 に変更
- ・(ロックオン) LS↑+X の攻撃力を 46→38 に変更

<ヴァレンタイン>

- ・2 段ジャンプ及びエリアルダッシュの仕様を変更
- ・必殺技「ブルータス」のテンション消費量を 12%→16% に変更
- ・「ミルフィーユ」召喚の時のボイスを修正

<カイ=キスク>

- ・強攻撃 LS↑+X (同時押し) に受身不能時間を設定

<Dr.パラダイム>

- ・「ボニー助手、頼む」の起爆初段攻撃力を 50→65 に変更
- ・「ボニー助手、頼む」の誘爆時攻撃力を 70→55 に変更

---

■アイテム関連

- ・スタングレネード 視認性の向上。発生の鈍化
- ・爆弾 視認性の向上。発生硬化の鈍化
- ・ラピッドファイア 攻撃力 15x7→10x7
- ・マウスジッパー 硬化を大幅に低減
- ・ギガント近接変形 練成コストを 150 に変更
- ・ギガント装甲変形 練成コストを 100 に変更
- ・ギガント機動変形 練成コストを 200 に変更
- ・ギガント射撃変形 練成コストを 100 に変更

---

ユーザーの皆様からのご意見やご要望には可能な限り対応させていただきますので、メールやお電話にてお気軽にお寄せください。皆様が安心して末永く本作をお楽しみ頂けるよう努めて参りますので、今後とも弊社ソフトウェアへの変わらぬご愛顧をお願い申し上げます。

【お問い合わせ先】

アークシステムワークス株式会社 お客様相談室

お電話の場合 TEL 045-470-1552

(受付時間 10:00~12:30 / 14:00~17:00 土曜・日曜・祭日、弊社指定日を除く平日)

ファックスの場合 FAX 045-470-1551

GUILTY GEAR 2 特設サイト <http://gg2nd.jp/>

E-mail の場合 [hello@arcsy.co.jp](mailto:hello@arcsy.co.jp)