



2008年10月3日

GUILTY GEAR 2 -OVERTURE- ユーザー様各位

アークシステムワークス株式会社

GUILTY GEAR 2 -OVERTURE- 第四回タイトルアップデートおよび調整パッチ配信のご案内

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

弊社 Xbox360® 用ソフトウェア「GUILTY GEAR 2 -OVERTURE-」(以下、本作)におきまして、Xbox LIVE のオンラインアップデート機能を利用した更新のご案内をさせて頂きます。今回で第四回目となります本タイトルアップデートでは、「北米版発売に伴うバージョンの調整」「プレイ上の問題点の修正」が行われます。

日時は日本時間 2008 年 10 月 7 日(火)より配信開始予定となります。アップデートの詳細内容につきましては、下記をご確認ください。(※ この自動更新では、全てのバージョンから、最新の第四回目のアップデート内容が適用されます) 本アップデートが適用されると、「Network Menu」内のバージョン表記が「1.30」から「1.40」となりますのでプレイ前にご確認くださいますよう、お願い申し上げます。

Xbox LIVE 未接続のユーザー様へのサポートは、これまで同様に行って参ります。

メモリーユニットの受付は、10 月 14 日(火)より開始させて頂きます。サポート情報およびアップデートの手順につきましては、「[タイトルアップデートの手引き\(PDF\)](#)」をご覧ください。

また、併せまして第四回タイトルアップデート後に、ゲームバージョンを 1.40 から 1.41 にするバランス調整パッチデータの配信を予定しております。こちらの詳細内容につきましては、後日ご案内させて頂きます。

本件につきましてご不明な点等ございましたら、大変お手数ではございますが、下記お客様相談室までお問い合わせ下さい。皆様にはご不便とご迷惑をお掛けしますが、ご協力をお願い申し上げます。

名称	配信開始予定日	価格
第三回タイトルアップデート	2008 年 10 月 7 日(火)	無料
Game Version 1.41 調整パッチ	2008 年 10 月中旬	無料

第四回タイトルアップデート詳細

- Leaderboard にて特定の操作を行った際、稀に動作が不安定になる問題の修正
- 一部のリッチプレゼンス情報に誤りがあった問題の修正 (※)
- Ranked Match にてリプレイデータのアップロードを行った際、稀に最終リザルト画面から進行不能になる可能性があった問題の修正
- オンライン対戦時のラウンドリザルト画面にて、回線切断が起こる可能性があった問題の修正
- 保存したリプレイデータに付加される記録日時情報に誤りが生じる可能性があった問題の修正

※ リッチプレゼンスとは、Xbox LIVE 接続時にプレイヤーの状態を説明している文章を指します。

ユーザーの皆様からのご意見やご要望には可能な限り対応させて頂きますので、メールやお電話にてお気軽にお寄せください。皆様が安心して末永く本作をお楽しみ頂けるよう努めて参りますので、今後とも弊社ソフトウェアへの変わらぬご愛顧をお願い申し上げます。

【アップデートに関するお問い合わせ先】

アークシステムワークス株式会社 お客様相談室

お電話の場合

TEL 045-470-1552

(受付時間 10:00 ~ 12:30 / 14:00 ~ 17:00 土曜・日曜・祭日、弊社指定日を除く平日)

ファックスの場合

FAX 045-470-1551

GUILTY GEAR 2 特設サイト

<http://gg2nd.jp/>

E-mail の場合

hello@arcsy.co.jp

Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。

