

2008年5月29日

GUILTY GEAR 2 -OVERTURE- ユーザー様各位

アークシステムワークス株式会社

「GUILTY GEAR 2 -OVERTURE-」
バージョン 1.23 バランス調整パッチ配信のご案内（改訂版）

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

弊社 Xbox360® 用ソフトウェア「GUILTY GEAR 2 -OVERTURE-」（以下、本作）のゲームバランスバージョンを 1.22 から 1.23 に変更するオンラインパッチデータの配信を行わせて頂きます。配信日時は 5 月 31 日を予定しております。なお、調整内容の詳細は破線以下となります。

皆様が本作をお楽しみ頂けるよう、引き続きバージョンアップおよび調整を行って参りますので、変わらぬご愛顧を賜りたく存じます。なお、本件につきましてご不明な点等ございましたら、大変お手数ではございますが、下記お客様相談室までお問い合わせ下さい。

改訂部分は青字で記載しております。

■ MAP 関連

- ・ Single Match (1on1) 用マップ Illyuria2(S) を追加
- ・ Tag Match (2on2) 用マップ Illyria2(L) を追加
- ※ Illyuria2(S) におきまして、不適切な作戦エリア外判定が残存しておりましたことをご案内するとともに、ご不便をお掛けしますことをお詫び申し上げます。こちらは次回調整データ配信の際に修正させていただきます。

■ マスターユニット全般

- ・ ブラストドライブ中の制動力の修正

■ サーヴァントユニット全般

下級近接兵全般の出撃準備時間を一律 4s→6s に延長

■ トライブ関連

<ソル=バッドガイ>

- ・ フリーコンボ x - x - x - X を追加
- ・ スキル「ハンチバック召喚」の習得コストを 150→120 へ変更。消費テンションを 20%→15% に変更

- ・上級近接兵「ファイアーホイール」の召喚 MANA を 280→340 に変更
- ・上級法力兵「クイーン」の体力を 900→780 に変更

<シン>

- ・フリーコンボ x - x - x - X の仕様を変更
- ・スキル「エキサイター」のクールダウンを 22s→26s に変更。消費テンションを 10%→15% に変更
- ・スキル「ハミングソード召喚」の習得コストを 180→120 に変更。消費テンションを 20%→15% に変更
- ・空中 x - x - X の攻撃力を 30→37 に変更
- ・(ロックオン) X の攻撃力を 30→28 に変更
- ・(ロックオン) ←X の攻撃力を 40→36 に変更
- ・上級装甲兵「コンヴィクトハンマー」の召喚 MANA を 400→460 に変更
- ・上級射撃兵「クワドロベイリフ」の体力を 1000→1150 に変更

<イズナ>

- ・スキル「だるま召喚」の消費テンションを 5%→8% に変更
- ・スキル「天人菊」の習得コストを 160→130 に変更。ヒット判定を拡大。硬化時間を短縮。弾速を高速化
(攻撃判定発生時に 5%のテンションを消費するように変更、攻撃判定範囲を 半径 3m→2.5m に変更)
- ・スキル「姫空木」の習得コストを 180→140 に変更
- ・下級機動兵「猫又ちゃん」の体力を 450→500 に変更
- ・上級法力兵「お雪」の召喚 MANA を 430→390 に変更

<Dr.パラダイム>

- ・上級装甲兵「ボーンバイター」
AT1「近接範囲攻撃」の攻撃力を 70→80 に変更。攻撃発生を高速化
AT2「アシッドプレス」の攻撃力を 20 x n → 24 x n に変更。攻撃発生を高速化

<ヴァレンタイン>

- ・スキル「ゼスト」のクールダウンを 15s→18s に変更。消費テンションを 20%→10% に変更
- ・スキル「バイバイ」の習得コストを 200→120 に変更
- ・(ロックオン) ↑X のダウンベクトルを変更。受身不能時間を設定

<カイ=キスク>

- ・スキル「ソウルダイバー」のクールダウンを 32s→28s に変更。テンション消費を 20% → 10% に変更
- ・スキル「SE チャージアタック」の習得コストを 180→130 に変更。テンション消費を 13%→15% に変更
攻撃力を (40 + 28 x 3) → (40 + 33 x 3) に変更。射程距離を短縮

※なお、サーヴァントの調整はシンと同様となります。

■その他

- ・調整に伴うゲーム内説明テキスト全般の修正
- ・新規マスターユニット追加に伴うテキストの事前更新

ユーザーの皆様からのご意見やご要望には可能な限り対応させていただきますので、メールやお電話にてお気軽にお寄せください。皆様が安心して未永く本作をお楽しみ頂けるよう努めて参りますので、今後とも弊社ソフトウェアへの変わらぬご愛顧をお願い申し上げます。

【お問い合わせ先】

アークシステムワークス株式会社 お客様相談室

お電話の場合 TEL 045-470-1552

(受付時間 10:00～12:30 / 14:00～17:00 土曜・日曜・祭日、弊社指定日を除く平日)

ファックスの場合 FAX 045-470-1551

GUILTY GEAR 2 特設サイト <http://gg2nd.jp/>

E-mail の場合 hello@arcsy.co.jp