

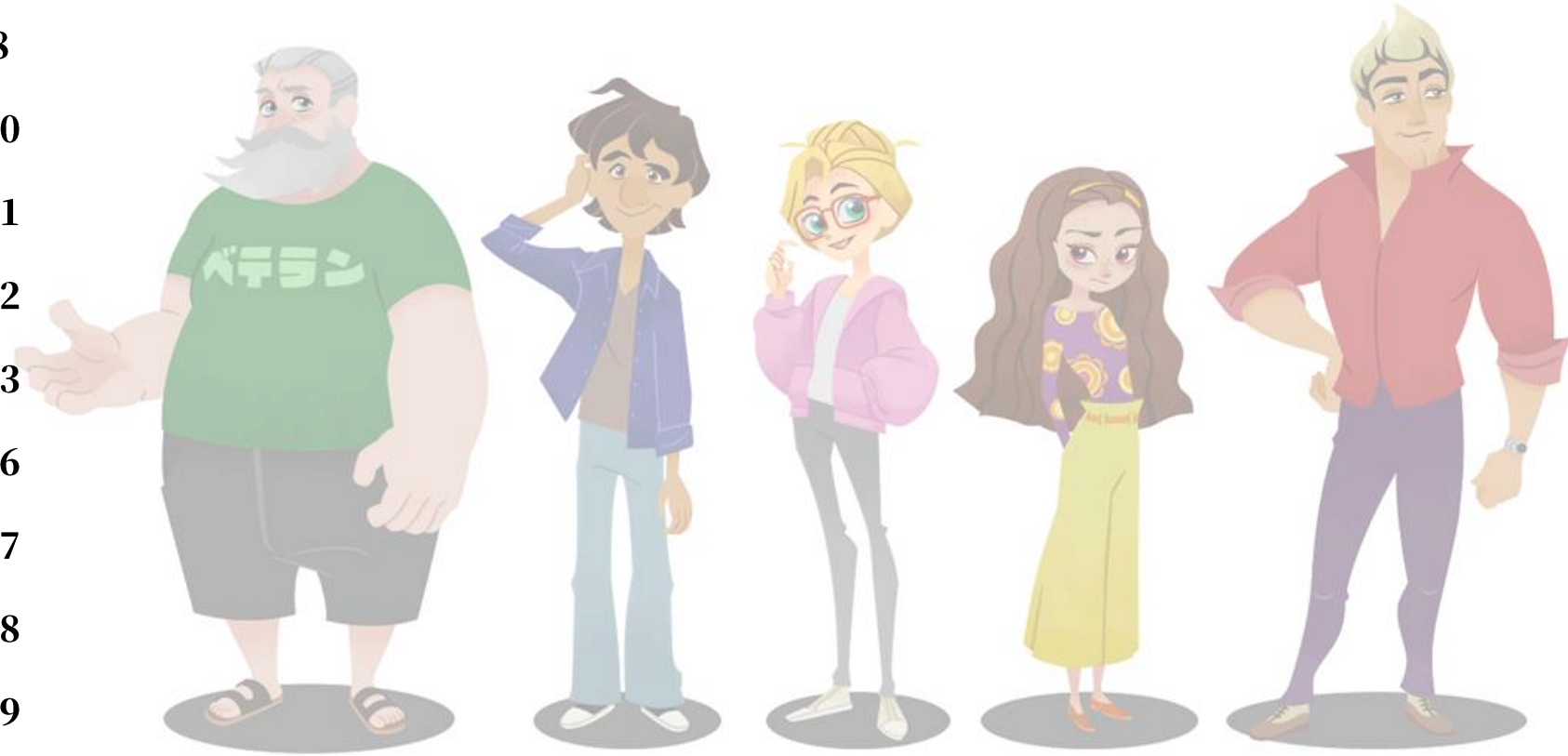
CODE SHIFTER

Developed by A.R.C.

CODE SHIFTER
デジタル解説書

Contents

ストーリー	3
操作方法	4
ゲームのはじめ方	8
キャラクターの紹介	10
アドベンチャーパートについて	11
ステージセレクト画面	12
アクションパートについて	13
スキルについて	16
カラフルファイターズ	17
オプション画面	18
2人以上で遊ぶとき	19
コラボキャラクター	20



ストーリー

これはゲーム会社「Awesome Rainbow Corp」で起きたちょっと不思議な物語。

A.R.Cのスタッフたちが開発中のゲーム「カラフルファイターズ」はマスターアップまであと1か月。彼らにとって正念場に差し掛かったとき、開発現場で原因不明のバグやファイル破損のトラブルが発生した。

思わぬ出来事を不審に思ったプログラマーの「ステラ」は持ち前の知識を活かしアンチバグプログラム「コードシフター」を開発。

トラブルの調査に乗り出すのだった。

果たして彼女たちは無事にこの窮地を乗り越えて、カラフルファイターズをリリース出来るのか…？

操作方法

ここでは、コントローラーを使った際の基本的な操作方法を説明します。



ボタン名	押下時の動作	
	アクション時	アドベンチャー時
Lスティック	移動	カーソル移動/ 移動 (オフィス時)
方向ボタン	-	カーソル移動
Aボタン	コード入手/ ギミック作動	キャンセル/ ダッシュ (オフィス時)
Bボタン	ジャンプ	決定
Xボタン	必殺技	-
Yボタン	攻撃	-
Lボタン	アシスト呼び出し	ズームアウト (オフィス時)
Rボタン	キャラチェンジ	ズームイン (オフィス時)
+ボタン	PAUSE	メニュー呼び出し

操作方法

ここでは、コントローラーを使った際の基本的な操作方法を説明します。



ボタン名	押下時の動作	
	アクション時	アドベンチャー時
左スティック	移動	カーソル移動/ 移動 (オフィス時)
方向キー	-	カーソル移動
○ボタン	コード入手/ ギミック作動	キャンセル/ ダッシュ (オフィス時)
×ボタン	ジャンプ	決定
△ボタン	必殺技	-
□ボタン	攻撃	-
L1ボタン	アシスト呼び出し	ズームアウト (オフィス時)
R1ボタン	キャラチェンジ	ズームイン (オフィス時)
OPTIONSボタン	PAUSE	メニュー呼び出し

操作方法

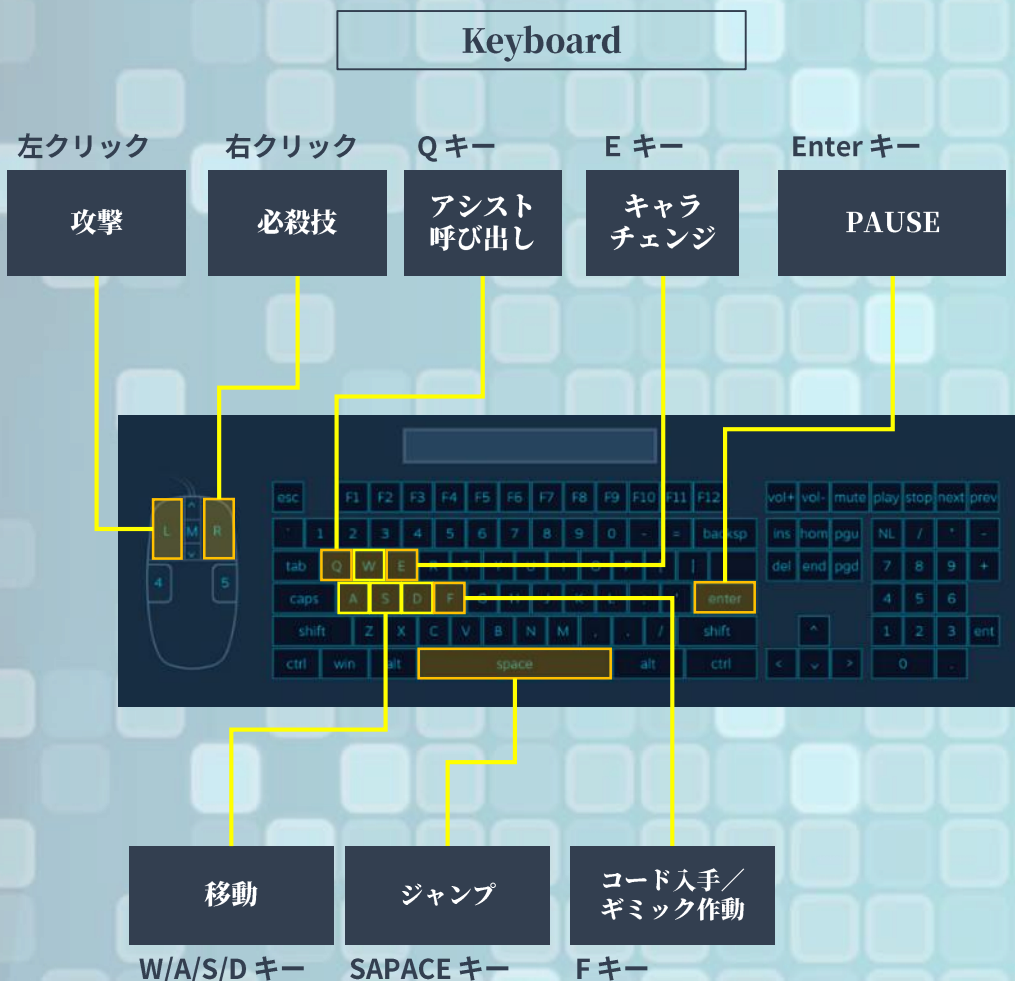
ここでは、コントローラーを使った際の基本的な操作方法を説明します。



ボタン名	押下時の動作	
	アクション時	アドベンチャー時
左スティック	移動	カーソル移動 / 移動 (オフィス時)
方向パッド	-	カーソル移動
B ボタン	コード入手 / ギミック作動	キャンセル / ダッシュ (オフィス時)
A ボタン	ジャンプ	決定
Y ボタン	必殺技	-
X ボタン	攻撃	-
L ボタン	アシスト呼び出し	ズームアウト (オフィス時)
R ボタン	キャラチェンジ	ズームイン (オフィス時)
メニュー ボタン	PAUSE	メニュー呼び出し

操作方法

ここでは、キーボードとマウスを使った際の基本的な操作方法を説明します。



ボタン名	押下時の動作	
	アクション時	アドベンチャー時
W キー	上移動	上移動
A キー	左移動	左移動
S キー	下移動	下移動
D キー	右移動	右移動
F キー	コード入手/ ギミック作動	-
SPACE キー	ジャンプ	-
右クリック	必殺技	キャンセル/ ダッシュ (オフィス時)
左クリック	攻撃	決定
Q キー	アシスト呼び出し	ズームアウト (オフィス時)
E キー	キャラチェンジ	ズームイン (オフィス時)
Enter キー	PAUSE	メニュー呼び出し

ゲームのはじめ方

ゲームを起動すると、はじめにタイトル画面が表示されます。手順に沿ってゲームをはじめましょう。

◆ はじめてゲームをプレイする時



① はじめてゲームを遊ぶときは、タイトル画面でボタンを1つ押下して、メニュー画面へ進みます。



② その後「Select Save Slot」を選択して「Save Data 1・2・3」の中からデータを保存するスロットを選択してください。



③ スロットを決定すると、オープニングイベント画面へ進みます。決定ボタンを押下してキャラクターの会話を読み進めてください。



④ 会話が終わるとオフィスシーンに移行します。左スティックを操作して画面上の「STORY」に近づき、決定ボタンを押下してコードシフターを起動しましょう。



⑤ ステージ選択画面に遷移後、左スティック（または方向キー）でモジールのフォルダを選択し、決定ボタンを押下してアクションパートを開始しましょう。



⑥ アクション画面へ遷移後、ステラのセリフに沿ってチュートリアルを進めましょう。

ゲームのはじめ方

以前に保存したデータをつづきからプレイする時は、以下の手順になります。

◆ つづきでゲームをプレイする時



①



②

セーブしたデータからつづきでゲームをプレイする時は、
①タイトル画面にてボタンを1つ押下した後に
②「Continue」を選択してください。



キャラクターの紹介

ここではゲーム中に登場するゲーム会社 Awesome Rainbow Corp (A.R.C) のスタッフを紹介します。



ステラ (プログラマー)

ゲーム会社に勤める入社3年目の若手プログラマー。開発中のゲームに大量のバグが発生した事から、自動バグ修正プログラム「コードシフター」を開発。



モジー (ゲームデザイナー)

ステラより少し先輩のゲームプランナー。細かい事が苦手で少しだらしないところもあるが、意外と頑張り屋。



ルウディ (デザイナー)

ステラと年齢が近く、仲の良い若手デザイナー。仕事に対して真面目だが、そのせいで細かなミスが目立つモジーに対しては厳しい態度をとる。



ハドソン (プログラマー)

ステラの隣の席にいる、社内でも屈指のベテランプログラマー。見た目通り大らかな性格をしている。実はグレッグとは仕事で長い付き合い。



グレッグ (ディレクター)

ステラ達が開発中のゲーム「カラフルファイターズ」のチームディレクター。人任せな仕事が多いが、女性陣からは人気がある。

アドベンチャーパートについて

ここではアドベンチャーパートでのゲームの進め方について説明します。



● ストーリー

A.R.C (Awesome Rainbow Corp) のスタッフ達の日常が描かれます。開発中に頻発する謎のトラブル。不審に思ったステラは、自ら開発したバグ修正プログラム「コードシフター」を使い、トラブルの解決に臨みます。



● ステラのパソコン

「コードシフター」とプログラムアバター「セラ」を起動させ、アクションパートをプレイします。アクションパートではバグの修正や、ウィルスの退治などを行います。



● スタッフとの会話

開発スタッフ達と会話ができます。日々の悩みや作業の近況などを聞くことができます。ときどきアイテムをもらうことがあるので小まめに話しかけてみましょう。



● カラフルファイターズ

ステラ達が開発している対戦アクションゲーム「カラフルファイターズ」です。ストーリーを進めるとプレイ可能になります。アクションパートのエクストラステージに登場する「キャラクターのゴースト」を倒すことで、使えるキャラクターが増えていきます。



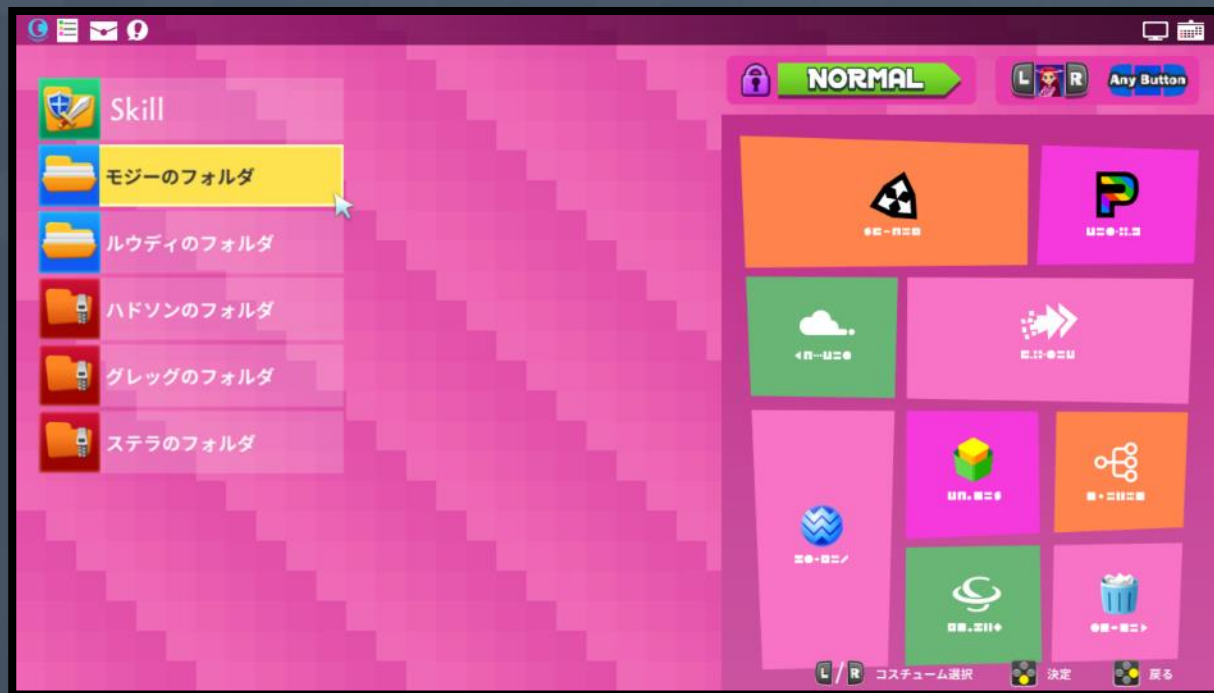
● オフィスを調べる

オフィスを探ると、アイテムが落ちていることがあります。落ちている場所に近づくとアイコンが現れるので、ときどきオフィスを散策してみましょう。アイテムを装備するとゲームを有利に進めることができます。



ステージセレクト画面

ここではステージセレクト画面について説明します。



● ステージセレクト画面

ステラのパソコンを調べるとステージセレクト画面に遷移します。メニューを操作して「ステージの選択」と「スキルの装備」ができます。またストーリーが進むと「セラのコスチュームチェンジ」とステージの「難易度の変更」が可能になります。



セラはコスチューム毎に必殺技効果が変化します。



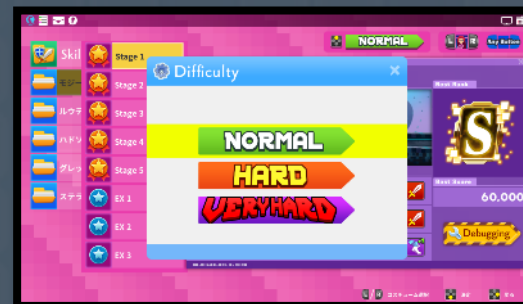
● ステージ選択

プレイするステージを選択します。クリア時のスコアに応じてクリアランクが表示されます。Sランクの場合、報酬としてスキルを入手できます。クリアしたステージは何度でもプレイできるので、頑張ってSランクを目指しましょう。



● スキルの装備

所持しているスキルを付け替えることで、セラの能力をカスタマイズできます。ヒーローコードでチェンジしたキャラクターも、スキルの影響を受けます。スキルはオフィスの散策や、Sランククリア報酬で獲得できます。



● 難易度変更

ゲームを1度クリアすると、ステージ難易度の変更ができるようになります。難易度が上がると敵の能力アップや、行動パターンが変化します。難易度毎にクリアランクが表示されるので、自信のある人は難易度を上げてSランクを目指しましょう。

アクションパートについて

ここではアクション画面について説明します。



アクションパート画面



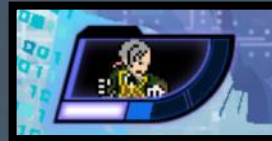
- 操作キャラクター
操作中のキャラクターの顔が表示されます。
右隣にはチェンジできるキャラクターの顔が表示されます。



- 体力ゲージ
敵本体や敵の攻撃に接触、落とし穴や針に触ると減少します。体力が無くなると残機が1つ減ります。



- 残機数
体力が無くなると、残機を消費して復活できます。
残機がゼロになるとゲームオーバーとなり、オフィスに帰還します。



- アシストキャラクター
呼び出し可能なアシストキャラクターとアシストゲージ表示されます。
アシストゲージは敵を攻撃したり、リソースを回収すると増加します。

アクションパートについて

ここではアクションパートの各オブジェクトについて説明します。



● スタート地点とゴール地点

アクションパートを開始するとスタート地点にセラが登場します。ステージ最奥にあるゴール地点に、セラが到達すればステージクリアです。



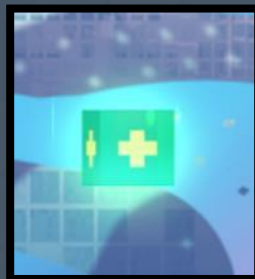
● ヒーローコード

ステージ上に設置されており、回収するとコードに対応したキャラクターにチェンジできます。



● アシストコード

ステージ上に設置されていて、回収するとコードに対応したキャラクターをアシストボタンで呼び出せるようになります。



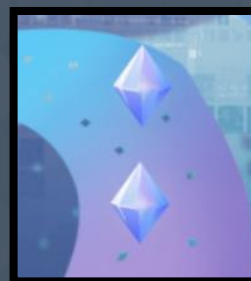
● 回復アイテム

回収することで、セラの体力を回復することができます。



● バグ

各場所で発生しているバグオブジェクトです。セラの攻撃で修正（消去）できます。消去すればスコアが上昇し、ステージのクリアランクが上がりやすくなります。バグの修正はセラのみが可能です。



● リソースの断片

回収することでアシストゲージを増やすことができます。またスコアにも影響するので、たくさん回収すればクリアランクが高くなりやすくなります。



● セーブポイント

通過するとアクションパートの進行のセーブがされます。セーブすると、体力が無くなった時の復帰地点として登録されます。

アクションパートについて

ここではアクションパートでの流れについて説明します。



● ステージスタート

スタート地点にセラが降り立ち、アクションパートが開始されます。セラは体力は満タンで、残機は[3]の状態です。スタートします。



● 各種バトル

ステージでは通常出現する敵の他に、相手を倒すまで閉じ込められた空間で戦う「強制バトル」や、より強力な敵と戦う「ボスバトル」があります。



● ステージボスバトル

各ステージ5の最奥にて待ち構える、特殊なボスです。イベントシーンの後に画面下に赤い体力バーが現れ、戦闘が開始されます。相手の体力が尽きるまでダメージを与えると勝利となります。



● ステージクリア

ゴール地点にセラが到達する、もしくはステージボスを撃破すると、ステージクリアとなります。クリア後は自動的にリザルト画面へ移行します。



● リザルト

ステージクリアすると、リザルト画面が表示されます。ステージ中で倒した敵、修正したバグ数やセラが受けたダメージ量などを基に、クリアランクが算出されます。ランクは数段階があり、スコアが高いほど高いクリアランクとなります。Sランクの場合は報酬でスキルが獲得できるので、頑張ってSランクでのクリアを目指しましょう。

スキルについて

ここではスキル及び効果ついて説明します。



- パワー
自身の攻撃力を上昇させる。



- ディフェンス
自身の防御力を上昇させる。



- スピード
自身の移動速度を上昇させる。



- ジャンプ
自身のジャンプ力を上昇させる。



- ノックバック距離
敵をノックバックさせる距離を上昇させる。



- ノックバック耐性
自身のノックバック防御力を上昇させる。



- クリティカルレート
自身のクリティカル発生率を上昇させる。



- クリティカルアタック
自身のクリティカルダメージ量を上昇させる。



- グラビティ
自身が受ける重力効果を軽減させる。



- コンボダメージ
一定数のコンボを繋げた時、与えるダメージ量を増やす。



- ジャンプ+1
ジャンプ中にもう一度ジャンプができるようになる。



- アシストゲージ
アシストゲージの上昇量を増やす。



- ヒーロー+1
同時に所持できるヒーローコードの数を1つ増やす。



スキル装備画面ではセラが装備するスキルの付け替えができます。スキル毎にコスト（消費スロット）が決まっており、最大で10スロット分まで装備することができます。

カラフルファイターズ

ここではカラフルファイターズの楽しみ方について説明します。



① カラフルファイターズの起動

アドベンチャーパートでステラを操作し、オフィスの一角にある「Battle」と書かれたオブジェクトを調べます。

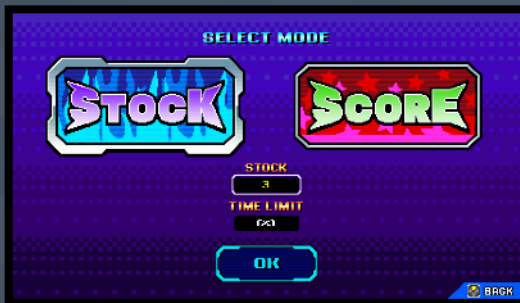


② 起動画面

起動画面が表示されたら、決定ボタンを押下して対戦モードの選択画面へ移行します。

③ 対戦モード選択

2つのモードのうち、対戦したいモードを選択してください。



- STOCK
プレイヤーの残機数を設定し、残機がなくなるまで戦います。最後まで残ったプレイヤーが勝利となります。
- SCORE
対戦中に獲得できるスコアを競います。スコアが規定値にいちばん早く到達したプレイヤーが勝利となります。



④ キャラクター選択画面

モードを決定するとキャラクター選択画面へ移行します。使いたいキャラクターにカーソルを合わせ、決定ボタンで選択してください。

● 多人数プレイ

この画面で2P～4Pのコントローラーのボタンを押下すると、対戦に参加できます。

● 使えるキャラクターを増やすには？

最初から使えるキャラクターは4人ですが、ストーリーを進めて「エクストラステージ」に登場するキャラクターの「ゴースト」を倒すことで、使えるキャラクターが増えていきます。



⑤ バトル画面

全プレイヤーのキャラクターが終わるとバトルが開始されます。操作方法はアクションパートと同じです。アシストキャラクターも登場するので上手く利用して戦いを有利に運びましょう。

オプション画面

ここではゲームオプションの設定について説明します。



オフィスシーン画面

オフィスシーンにて「Option」の吹き出し付近で決定ボタンを押下すると、ゲームオプションの設定ができます。



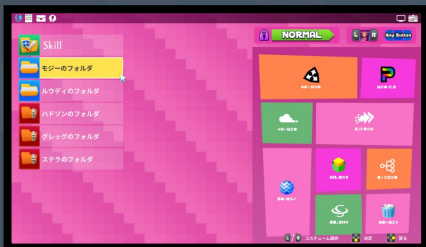
ゲームオプション設定画面

- ボリューム設定
ゲーム内に再生されるBGM・ボイス・SEの音量調整ができます。
- 解像度
ゲーム画面の解像度の変更ができます。
プレイ環境に適した設定でゲームをお楽しみください。
※PC版のみの設定項目になります。
- フルスクリーン
ゲーム画面を全画面表示、もしくはウィンドウ表示に切り替えることができます。
※PC版のみの設定項目になります。
- 振動
ゲーム中のコントローラー振動のオン／オフを設定できます。
- キーコンフィグ
ゲーム中のコントローラーの各ボタンの挙動を設定できます。
※ボタンによっては設定が固定されているものもあります
- 言語設定
ゲーム中に表示するテキストの言語を切り替えることができます。
切り替えられる言語は「日本語」「中国語（繁体字）」「韓国語」「英語」となります。

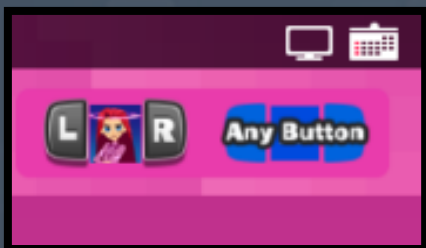
2人以上で遊ぶとき

ここでは2人以上でゲーム楽しむ方法について説明します。

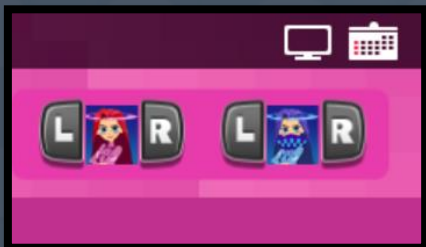
◆ アクションパートを2人でプレイする時



2つ目のコントローラを接続した状態で、ステージ選択画面へ遷移します。



2 P側コントローラの決定ボタンを押下します。



2 P側のセラのアイコンが表示されます。この状態でステージに進むと二人でアクションゲームをプレイできます。

◆ カラフルファイターズを2～4人でプレイする時



プレイしたい人数分のコントローラを接続した状態で、カラフルファイターズを起動します。



参加したいプレイヤーのコントローラの決定ボタンを押下します。



キャラクター選択カーソルが現れます。好きなキャラクターを決定後、バトルを開始すると多人数で対戦できます。

コラボキャラクター

ここではプレイアブルのコラボキャラクターを紹介いたします。

