

## ARC WORLD TOUR 2022 공식 규약

2022 년 7 월 29 일 제 2 판 발행

아크시스템웍스주식회사  
ARC WORLD TOUR 2022 운영사무국

아래 내용은 아크시스템웍스주식회사(이하 "ASW"라 합니다)가 관리하며, 세계 각 지역에서 개최되는 대회로 구성된 ARC WORLD TOUR 2022(이하 "AWT2022"라 합니다)에 대한 공식 규약(이하 "본 규약")입니다.

### **【개요】**

AWT2022 는 세계 각 지역에서 온라인, 또는 오프라인으로 개최되는 격투게임 토너먼트 시리즈입니다. 경기 종목은 「길티기어 -스트라이브-」 (이하 "GGST") 및 「DNF Duel」로, 두 타이틀입니다. 세계 각 지역에서 개최되는 예선 대회에서 선발된 선수에게 2023 년에 개최하는 결승 대회로의 출전권이 주어집니다. 단, 본 규약에 따라 예외적으로 변동될 수 있습니다.

결승 대회는 2023 년 3 월 미국 캘리포니아주에서 오프라인 형식으로 개최될 예정이며, 예선 대회에서 선발된 각 타이틀 초대 선수 8 명이 상금을 두고 겨루는 초청 대회입니다.

### **【용어의 정의】**

예선 대회: AWT2022 의 예선 대회를 의미합니다. 각 예선 대회의 상세 사항은 "ARC WORLD TOUR 2022 예선 대회 일람"을 참조해 주세요.

결승 대회: 2023 년 3 월 미국 캘리포니아주에서 개최될 예정이며, 예선 대회에서 선발된 각 타이틀 초대 선수 8 명이 상금을 두고 겨루는 초청 대회를 의미합니다.

AWT2022 대회군: 예선 대회 및 결승 대회 일체를 의미합니다.

대회 운영자: 대회를 주최 및 운영하는 사람, 또는 조직을 의미합니다.

대회 관계자: 대회 운영자뿐만 아니라, ASW 와 그 관련회사, 대리인, 기타 AWT2022 대회군의 준비, 실행, 포상 설정, 포상 제공 등과 관련된 모든 사람, 또는 조직을 의미합니다.

선수: AWT2022 대회군에 참가하는 모든 참가자를 의미합니다.

승자: 결승 대회에 출전하는 초대 선수를 의미합니다.

포상: 승자에게 부여되는 모든 현금 포상(이하, 상금), 이동, 숙박비 및 기타 상품을 의미합니다.

### **【참가 자격】**

선수가 AWT2022 대회군에 참가하기 위해서는 아래의 요건(이하, 참가 자격)을 충족할 필요가 있습니다.

- 본 규약에 동의할 것
- 대회 관계자 및 경기 종목 타이틀의 개발 업무에 관한 모든 조직 종업원, 임원 및 그들의 근친자(배우자, 형제, 부모, 자녀 및 그 배우자)가 아닐 것.
- 동일 예선 대회 및 동일 경기 종족 타이틀에 중복으로 엔트리한 사람이 아닐 것.
- 반사회적 세력(폭력단원, 폭력단원이 아니게 된 때부터 5 년이 경과되지 않은 자, 폭력단의 준 구성원, 총회관 등, 사회운동 등을 표방하는 자, 기타 이에 준하는 자)가 아닐 것.
- 결승 대회에 참가하는 선수는 2004 년 8 월 1 일 이전에 출생한 사람일 것. 단, 거주하고 있는 지역의 법률에 근거하여, 미성년자로 정의된 선수는 결승 대회에 참가하기 위해서는 법정대리인의 동의가 필요합니다.

### **【권리 승계】**

예선 대회를 통해 결승 대회의 출전권을 획득한 선수가 해당 출전권을 포기하거나 이미 출전권을 획득한 경우, 또는 참가 자격을 충족하지 않을 경우, 동일한 예선 대회에서 가장 높은 순위이면서 출전권을 획득하지 않은 선수에게 출전권이 승계됩니다.

본 승계 규칙이 적용되는 것은 2023 년 2 월 5 일(미국 동부 기준)까지입니다.

이후 승자가 결승 대회에 출전권을 포기한 경우, 권리 승계는 행해지지 않습니다.

그 경우 결원 보충의 유무 및 결원 보충 방법에 대해서는 ASW 의 판단으로 결정하는 것으로 합니다.

### **【출전 시 동의 사항】**

선수는 AWT2022 대회군에 참가 시, ASW 및 ASW 가 허락하는 대회 운영자에게 자신의 초상(이름, 용모, 목소리, 대화 및 선수의 개성, 기타 모든 요소)을 녹음, 녹화, 사진 촬영을 허가합니다. 선수는 ASW 및 ASW 가 허락한 모든 사람 혹은 조직에게 선수의 초상의 편집, 각색, 투고, 스트리밍, 복제, 전시, 상연, 전송, 방송, 기타 수단으로 사용할 권리를 인정합니다. 추가로, 선수의 초상의 사용은 개인, 타인과 함께, 일부 혹은 전체, 단독 혹은 다른 소재와의 병용 등을 불문합니다. 또한 선수의 초상은 이미 알려진 매체 및 추후 개발되는 모든 매체를 통해 전 세계에 영구적으로 사용될 수 있으며, 그 목적에는 매매, 선전, 홍보 및 기타 모든 합법적인 목적이 포함되며 법에 의해 금지되어 있지 않은 한 추가적인 보수, 대가, 통지 또는 허가 취득은 불필요한 것으로 합니다. 다만, 선수가 참가 시점에서 제 3자와 매니지먼트 계약 등의 계약을 체결한 상태이며, 그 계약 상 의무로서 자신의 초상 사용에 대한 제약이 있을 경우, 미리 ASW 에 알리어 제약의 범주 내에서 ASW 에게 초상의 사용을 허락하는 것으로 합니다. 만일 선수가 자신의 초상권에 대해 제약이 존재하는 상황임에도 사전에 해당 내용을 알리지 않았을 경우, ASW 는 제약이 없는 초상권을 취급할 수 있으며, 이로 인해 발생한 제 3자의 권리 침해 등에 대해서는 일절의 책임을 지지 않습니다.

#### **【행동 규범】**

모든 선수는 다른 선수, 대회 스태프 및 관객 모두에게 경의를 갖고 대할 것이 요구됩니다. 아래와 같은 경우, 선수는 AWT2022 대회군으로부터 즉각 실격 처리되며, ASW 또는 대회 운영자의 판단에 의해 포상을 수령할 권리를 상실합니다.

- 부적절한 언동을 취한 경우. 그리고 부적절한 언동에는 다음과 같은 사항이 포함되지만 전부가 아닙니다. 폭언, 공갈, 협박, 해러스먼트(harassment) 등의 부적절한 언동이나 미풍양속에 반하는, 또는 차별적인 단어가 포함되어 있는 선수 이름 등의 등록, 폭력, 공모, 모든 수단의 부정 행위, 고의로 인한 게임 플레이 지연, 고의적인 네트워크 회선 절단, 고의적인 네트워크 접속 방해, 기타 기존 또는 미지의 수단에 의한 게임 플레이의 변조, 기타 ASW 가 부적절하다고 간주한 행위.

- 엔트리 정보에 허위 내용이 포함된 경우.

- 본 규약을 포함한 ASW 또는 대회 운영자가 정한 규정, 별도로 인정되는 공식 대회 규칙 (이하 "공식 대회 규칙") 등을 준수하지 않았을 경우.

- ASW 및 대회 운영자의 지시를 따르지 않은 경우 등 AWT2022 대회군의 원활한 운영을 방해하는 행위라고 ASW 및 대회 운영자가 판단했을 경우.

ASW 및 대회 운영자는 각각의 판단으로 본 규약 또는 공식 대회 규칙에 위반된다고 간주한 선수를 실격 처리할 권리가 있습니다.

ASW 는 필요하다고 판단될 경우, 각자의 재량으로 장래의 ASW 이벤트 행사로부터 위반 선수의 출전을 금지할 권리가 있습니다.

### **【법적 책임의 제한】**

ASW 및 대회 운영자는 다음의 사항에 대해 책임을 지지 않습니다.

- AWT2022 와 관련하여 제공된 정보의 정확성, 완전성, 유용성
- AWT2022 개최 중에 서버, 네트워크 회선, 소프트웨어 및 기타 설비의 불량으로 인해 발생한 지연 등의 장애
- AWT2022 출전으로 인하여 발생한 선수 개인, 또는 선수의 재산에 대한 피해 또는 손실
- 컴퓨터 바이러스 등에 감염되는 등, 제삼자의 행위로 인해 발생한 장애 및 손실

AWT2022 가 불가항력의 사정(천재지변 및 테러 행위(예고를 포함), 질병 등)으로 개최 중지 또는 연기될 경우에도, ASW 는 참가자의 제경비에 대해 보상해드릴 수 없습니다.

ASW 또는 대회 운영자는, 기술적 오류 또는 기타 오류를 이유로 경기 혹은 AWT2022 대회군을 다시 실시하거나, 또는 그것들을 무효로 할 수 있습니다.

컴퓨터 바이러스의 감염, 버그, 방해, 부정 개입, 사기 행위, 기술 장애 혹은 기타 ASW 또는 대회 운영자의 제어가 듣지 않는 어떠한 이유로 대회의 전체 또는 일부의 운영, 보안, 공정성, 성실성 혹은 적절한 처리가 손상되거나 영향을 받아 대회의 전체 또는 일부가 계획대로 진행되지 않은 경우, ASW 또는 대회 운영자는 자신의 재량에 따라 대회의 전체 또는 일부를 취소, 중단, 변경 또는 연기할 권리가 있습니다.

ASW 또는 대회운영자가 개별적인 게임, 경기 혹은 대회에 방해되거나 게임, 경기, 대회의 정당성이 어떠한 사유에 의하여 훼손되었다고 자신의 재량에 의하여 판단한 경우, ASW 또는 대회운영자는 해당 게임이나 경기를 제외하고 나머지 게임, 경기, 대회를 기반으로 대회를 운영할 수 있습니다.

AWT2022 대회군 전체 또는 일부가 취소, 중단, 변경 또는 연기될 경우, ASW 는 AWT2022 공식 사이트에 이를 고지합니다.

또한, 선수는 AWT2022 대회군의 참가와 관련하여 발생한 선수 간 또는 제 3 자와의 문제, 분쟁에 대해 자신의 비용과 책임으로 모두 해결하는 것으로 하며, ASW 및 대회 운영자는 이러한 분쟁과 관련하여 발생한 손해에 대해서 그 보상을 보증하지 않습니다.

### **【규약의 개정·변경】**

ASW 는 재량에 따라, 이유에 관계없이 본 공식 규약 및 규칙을 개정, 갱신, 변경, 수정, 추가, 보충 또는 삭제할 수 있는 권리를 가집니다. 이러한 변경은 AWT2022 공식 사이트 상에서 사전에 공지하는 것으로 유효하게 됩니다. 본 규약의 최신판은 AWT2022 공식 사이트에 게재합니다.

### **【포상】**

결승 대회의 총상금은 1 타이틀 당 100,000 USD 입니다. 입상자에게는 다음과 같은 상금이 제공됩니다.

#### 대회 상금 내역

|        |            |
|--------|------------|
| 우승     | 50,000 USD |
| 준우승    | 20,000 USD |
| 3 위    | 10,000 USD |
| 4 위    | 6,000 USD  |
| 공동 5 위 | 4,000 USD  |
| 공동 7 위 | 3,000 USD  |

ASW 는 승자에게 포상으로서 아래와 같은 이동 및 숙박비를 제공합니다. 승자가 대동하는 동반자에게는 이동 및 숙박비가 제공되지 않습니다.

- 승자의 거주지 근처의 ASW 가 선택한 공항으로부터 결승 대회가 개최되는 경기장 부근의 공항까지의 왕복 항공권
- 승자의 1 실 3 박분의 호텔 숙박비 (식사, 전화, 팁, 사례, 그 외의 비용은 포함되지 않습니다.)
- 결승 대회가 개최되는 경기장 근처의 공항과 호텔 사이의 왕복 교통비

이동 및 숙박비는 포상 제공 시 시장의 상황, 여행 시기, 출발지와 결승 대회 개최지 간의 거리에 의해 변경될 수 있습니다.

승자는 여행 시 유효한 여행 서류를 소지하고 있어야 합니다. ASW 는 승자가 결승 대회 개최장으로부터 100 마일 이내에 거주하고 있을 경우, 항공 이동 대신 지상 이동을 선택할 수 있는 권리를 가집니다.

포상은 ASW 혹은 대회 운영자, 또는 승자에게 적용되는 나라나 지역의 법률, 기타 법적 구속력이 있는 규제 등에 의해 인정되는 범위 내에서 부여됩니다.

### **【포상의 수취 자격】**

승자가 포상을 받기 위해서는 아래와 같은 요건을 충족해야 합니다.

- ASW 가 별도 준비한 업무위탁 계약서에 서명 날인을 할 것.
- 포상의 수령은 승자가 본 규약을 모두, 또는 포상과 관련된 제 3 자가 정한 규칙 등 (호텔 숙박의 연령 요건을 포함하나 이에 한정되지 않음)을 준수할 것.

### **【상금의 지불 방법】**

승자는 상금 수령에 필요한 정보 서류를 수령으로부터 10 일 이내에 제출해야 합니다.

상금 수령에 필요한 정보 서류의 제출로부터 30 일 이내로 ASW 는 상금을 승자가 지정한 은행 계좌로 입금합니다. 송금 은행의 수수료는 ASW 가 부담하며, 상금 수령 은행의 수수료는 승자가 부담합니다.

승자는 획득한 포상에 관한 모든 세금의 납부 의무를 가지게 됩니다.

승자가 수령하는 상금은 원천세의 대상이 되며, 적용되는 원천세가 공제된 금액이 상금의 지불 금액인 것으로 정합니다.

### **【준거법 및 관할재판소】**

본 규약에 관한 모든 사항은 국제사법의 대상에서 배제하며, 일본법에 준거하여 해석됩니다.

본 규약에 의거하여, 선수와 ASW 의 관계에 기인한 분쟁은 선수와 ASW, 또는 선수가 미성년자일 경우, 선수의 법정대리인 간의 구속력이 있는 중재에 의하여 최종적으로 해결하며, 선수와 ASW 는 중재가 시작되기 전에 모든 분쟁의 해결을 성실하게 시도하는 것에 동의합니다.

선수과 ASW 가 서면으로 별도 합의하지 않는 한, 비공식 교섭 기간은 선수 또는 ASW 가 분쟁을 서면으로 통지한 날로부터 60 일간으로 합니다. 선수과 ASW 양측은 비공식 교섭의 기간이 끝나기 전에 중재를 시작하지 않는 것에 동의합니다.

비공식 교섭이 유효하지 않은 경우, 중재는 일반사단법인 일본상사중재협회의 상사중재규칙에 따라 해결되며, 중재지는 도쿄(일본)으로 지정합니다. 중재인은 적용법의 어떠한 규정에도 불구하고, 본 규정에 저촉되는 재정을 내릴 권한을 갖지 않습니다. 중재인의 재정은 서면화되어, 당사자를 구속하게 되며, 관할권을 가진 재판소의 판결로 기재할 수 있습니다.

선수(선수가 미성년자일 경우, 선수의 법정대리인)는 구속력 있는 중재에 동의함으로써, 선수가 모든 분쟁에 관하여 재판소에 소성을 제기(집단소성에 참가하는 것을 포함)하는

권리를 포기하는 것을 승낙합니다. 선수, 선수의 법정대리인은 모든 분쟁은 중립적인 중재인 앞에서 해결되며, 그 재정(결정)이 구속력을 가지며 최종적인 것이 되는 것에 동의합니다. 단, 집단소송의 금지가 집행 불능으로 판명된 경우, 선수에 관하여 무효가 됩니다.

선수는 경우에 따라서는 중재 비용이 소송 비용보다 클 가능성이 있는 것과 중재에 대한 증거 공개의 권리는 재판보다 제한될 가능성이 있다는 것을 이해합니다.

당사자를 관할하는 어떠한 재판소도 중재자의 재정을 집행할 수 있습니다.

모든 분쟁을 중재에 의해 해결한다고 하는 당사자의 결정과는 관계없이, 모든 당사자는 도쿄 지방 재판소에 특허권 침해 또는 무효, 저작권 침해, 저작자인격권 침해, 상표권 침해 및/또는 기업 비밀의 부정 사용에 관한 청구만을 주장하는 소송을 제기할 수 있습니다.

본 조항은 선수의 대회 참가 종료 이후에도 존속됩니다.

## **【개인정보 보호정책】**

### **1. 취득하는 개인정보 및 해외로의 이전**

일본에 위치한 ASW 는, 선수가 AWT2022 대회군에 엔트리할 때, 선수의 플레이어명, 이메일 주소, 국적 및 거주지의 개인정보를 취득합니다. 또한 결승 대회 출전 선수에 대해서는, 성명, 연령, 주소, 국적, 전화번호, 상금 전달을 위한 통장 번호와 같은 개인정보를 취득하며, 대한민국의 선수의 경우, 이를 일본의 ASW 에 제공(조회되는 경우를 포함), 처리위탁, 보관(이하 '이전'이라 합니다)합니다. 이는 AWT2022 대회군 참가 시에 촬영·수록되는 용모, 초상, 음성 등의 정보도 포함합니다.

### **2. 개인정보의 이용목적 및 기간**

취득한 개인정보의 이용목적은 다음과 같습니다.

- 선수에게 연락 등 AWT2022 의 운영을 위해
- AWT2022 및 GGST 의 홍보를 위해
- 이전 기간: AWT2022 의 상금 등이 각 입상자에게 전달될 때까지.

### **3. 개인정보의 제 3 자 제공**

AWT2022 결승 대회 출전 선수의 개인정보는 ASW 에서 관리하며, 법령으로 인정되고 있는 경우 및 다음의 경우를 제외하고, 원칙적으로 제 3 자에게 제공하지 않습니다.

1. AWT2022 및 GGST 의 선전을 위해 웹사이트 및 미디어에 대해 공개하는 경우. 단, 이 경우 닉네임 및 용모, 연령 등에 한정됩니다.

상기 이외의 사항에 대해서는 ASW 의 개인정보 보호정책을 따릅니다.

<https://www.arcsystemworks.jp/portal/privacy/kr/>

## ARC WORLD TOUR 2022 공식 대회 규칙

아래는 AWT2022 대회군이 준거하는 AWT2022의 공식 대회 규칙 (이하 "규칙")입니다. 본 규칙에서 사용되는 용어는 전부 AWT2022 공식 규약에 정해진 것과 같은 의미를 가집니다.

모든 AWT2022 대회군은 아래 기재된 대회 규칙에 따라 운영됩니다.

본 규칙에 기재되지 않은 규칙에 대해서는 각 예선 대회 주최자가 정한 개별 규칙을 따릅니다.

### 【타이틀 공통 규칙】

- 선수는 AWT2022 결승 대회의 동일 타이틀의 출전권을 복수로 취득할 수 없습니다.
- AWT 결승 대회에서 사용되는 플랫폼은 PlayStation®4, PlayStation®5 판입니다. 또한, 각 예선 대회에 대해서는 예선 대회 주최자가 정한 플랫폼을 사용합니다.
- 1on1, 더블 엘리미네이션 토너먼트 형식을 채용합니다.
- 경기 종목 타이틀의 버전은 대회 당일 시점의 최신 버전을 사용합니다.
- 게임 내 버튼 세팅은 자유롭게 변경 가능합니다. 단, 연사 기능 등의 컨트롤러의 매크로 기능은 사용을 금지합니다.
- 선수는 대전을 앞두고, 반드시 버튼 및 랙 체크를 통해 대전 환경 확인을 해야 합니다.

### 【타이틀 개별 규칙】

- 길티기어 -스트라이브-

시합 시간: 99 카운트

시합 형식: 2 라운드 선취

사용 모드: 2-PLAYER 모드

캐릭터: 제한 사항은 없습니다. 단, 추가 DLC 캐릭터에 대해서는 출시일로부터 2주간 이내 사용 금지로 정합니다.

캐릭터 컬러: 제한 사항은 없습니다.

- DNF Duel

시합 시간: 99 카운트

시합 형식: 2 라운드 선취

사용 모드: 프리 배틀 모드

캐릭터: 제한 사항은 없습니다.

캐릭터 컬러: 제한 사항은 없습니다.

## ARC WORLD TOUR 2022 예선 대회 일람

### 【길티기어 -스트라이브-】

| 대회명                                      | 일정(현지시간)      | 개최 지역    |
|--|---------------|----------|
| EVOLUTION<br>CHAMPIONSHIP SERIES<br>2022 | 2022.8.5-7    | 미국, 네바다  |
| VSfighting                               | 2022.8.19-21  | 영국, 버밍엄  |
| REV Major                                | 2022.9.17-18  | 필리핀, 마닐라 |
| CEOtaku                                  | 2022.9.23-25  | 미국, 플로리다 |
| The MIXUP                                | 2022.10.1-2   | 프랑스, 리옹  |
| FIGHTERS SPIRIT                          | 2022.11.12-13 | 대한민국     |
| ARCREVO Japan 2022                       | 2022.12.3-4   | 일본, 도쿄   |
| Frosty Faustings                         | 2023.2.3-4    | 미국, 일리노이 |

### 【DNF Duel】

| 대회명        | 일정(현지시간)     | 개최 지역   |
|------------|--------------|---------|
| VSfighting | 2022.8.19-21 | 영국, 버밍엄 |

|                    |               |          |
|--------------------|---------------|----------|
| REV Major          | 2022.9.17-18  | 필리핀, 마닐라 |
| CEOtaku            | 2022.9.23-25  | 미국, 플로리다 |
| The MIXUP          | 2022.10.1-2   | 프랑스, 리옹  |
| FIGHTERS SPIRIT    | 2022.11.12-13 | 대한민국     |
| ARCREVO Japan 2022 | 2022.12.3-4   | 일본, 도쿄   |
| Frosty Faustings   | 2023.2.3-4    | 미국, 일리노이 |

각 예선 대회 우승자가 결승 대회 출전권을 획득합니다.

DNF Duel 의 『CEOtaku』에서만 상위 2 명이 선발됩니다.