

ARC WORLD TOUR 2022 公式規程

2022年5月31日 初版発行

アークシステムワークス株式会社
ARC WORLD TOUR 2022 運営事務局

以下はアークシステムワークス株式会社(以下、ASW)が管理する、世界各地で開催される大会から成る ARC WORLD TOUR 2022(以下、AWT2022)に関する公式規程(以下、本規程)です。

【概要】

AWT2022 は世界各地でオンラインもしくはオフラインにて開催される格闘ゲームのトーナメントシリーズです。競技種目は「GUILTY GEAR™ -STRIVE- (以下、GGST)」及び「DNF Duel」の 2 タイトルです。世界各地で開催される予選大会にて選抜された選手に対し、2023 年に開催する決勝大会への出場権が与えられます。但し、本規程に則り例外的に変動する場合があります。

決勝大会は 2023 年 3 月にアメリカ・カリフォルニア州にてオフライン形式による開催を予定しており、予選大会によって選抜された各タイトル招待選手 8 名によって競われる賞金付招待制大会となります。

【用語の定義】

予選大会：AWT2022 の予選大会を指します。各予選大会の詳細は『ARC WORLD TOUR 2022 予選大会一覧』を参照下さい。

決勝大会：2023 年 3 月アメリカ合衆国、カリフォルニア州にて開催を予定しており、予選大会によって選抜された各タイトル招待選手 8 名によって競われる賞金付招待制大会を指します。

AWT2022 大会群：予選大会及び決勝大会の全てを指します。

大会運営者：大会を主催及び運営する者、または組織を指します。

大会関係者：大会運営者のみならず、ASW とその関連会社、代理人、その他 AWT2022 大会群の準備、実行、褒賞設定、褒賞提供等に携わるすべての者、または組織を指します。

選手：AWT2022 大会群に参加する全ての参加者を指します。

勝者：決勝大会に出場する招待選手を指します。

褒賞：勝者に与えられるすべての現金褒賞（以下、賞金）、移動・宿泊費ならびにその他の賞品を指します。

【参加資格】

選手が AWT2022 大会群に参加するには、以下の要件(以下、参加資格)を満たしている必要があります。

- ・本規程に同意すること。
- ・大会関係者および競技種目タイトルの開発業務に携わるすべての組織の従業員、役員、およびそれらの近親者（配偶者、兄弟、両親、子供およびそれらの配偶者）でないこと。
- ・同一の予選大会かつ同一の競技種目タイトルに重複してエントリーした者ではないこと。
- ・反社会勢力（暴力団員、暴力団員でなくなった時から5年を経過しない者、暴力団準構成員、総会屋等、社会運動等標榜ゴロ、およびその他これらに準じる者）ではないこと。
- ・決勝大会に参加する選手は、2004年8月1日以前に誕生していること。但し、在住している地域の法律に基づき、未成年と定義される選手は、決勝大会へ参加する為に法定代理人による承諾が必要となります。

【ジャパン・eスポーツ・プロライセンス】

日本国内在住選手については、決勝大会に参加するためには、参加資格以外に以下の要件を満たしている必要があります。

- ・一般社団法人日本 e スポーツ連合(以下 JeSU)が発行する「ジャパン・e スポーツ・プロライセンス」(以下、プロライセンス)を保有していること。
- ・予選大会によって選抜された日本国内在住選手がプロライセンスを保有していない場合、ASW による JeSU への推薦を受け、プロライセンスを取得すること。
なお、プロライセンス発行時に JeSU に支払う初回手数料は ASW が負担しますが、更新時の手数料は、ASW は負担致しません。

GGST は JeSU が管理する e スポーツライセンス認定タイトルです。プロライセンス発行については JeSU が制定する「JeSU 公認プロライセンス規約」に準ずるものとします。

DNF Duel は 2022 年 5 月 31 日時点、JeSU が管理する e スポーツライセンス認定タイトルではありませんが、後日申請を予定しています。認定タイトルとなった場合、ASW は日本国内に在住する勝者に対してプロライセンスを取得できるよう JeSU へ推薦を行います。

【権利継承】

予選大会において決勝大会の出場権を獲得した選手が当該出場権を放棄し、若しくはすでに出場権を獲得していた場合、または参加資格を満たしていない場合、同予選大会において最も高い順位かつ出場権を獲得していない選手に出場権が継承されるものとします。

本継承ルールが適用されるのは、2023 年 2 月 5 日(アメリカ東部基準)までとします。

以降に勝者が決勝大会へ出場権を放棄した場合、権利継承は行われません。

その場合の欠員の補充の有無及び欠員補充方法については、ASW の判断において決定するものとします。

【出場に関する同意事項】

選手は AWT2022 大会群に参加するにあたり、ASW および ASW が許諾する大会運営者に自身の肖像(氏名、容ぼう、声、会話ならびに選手の個性、その他すべての要素)を録音、録画、写真撮影を許可するものとします。選手は ASW および ASW が許諾した者すべてに選手の肖像の編集、脚色、投稿、ストーリーミング、複製、展示、上演、伝送、放送、その他の手段で使用する権利を認めるものとします。なお、選手の肖像の使用は一人か他者と一緒か、一部か全体か、単体か他の素材との併用かを問いません。また選手の肖像は、既知の媒体および今後開発されるすべての媒体を通じて世界中で永久に使用されるものとし、その目的には売買、宣伝、広報およびその他あらゆる合法的な目的が含まれ、法によって禁止されていないかぎりにおいて追加の報酬、対価、通知または許諾取得は不要であるものとします。但し、選手が参加の時点で第三者との間にマネジメント契約等の契約を締結しており、その契約上の義務として自身の肖像の使用について制約がある場合には予め ASW に申し出て、制約の範囲内で ASW に肖像の使用を許諾するものとします。万が一、選手が、自身の肖像権について制約があるにもかかわらず、事前にその申し出をしなかった場合には、ASW は、制約のない肖像権として取り扱うことができ、これにより生じた第三者の権利侵害等については、一切の責任を負わないものとします。

【行動規範】

すべての選手は他の選手、大会スタッフならびに観客に対して敬意をもって接するよう求められます。以下の場合には、選手は、AWT2022 大会群から即座に失格となり、ASW または大会運営者の判断によって褒賞を受領する権利を喪失するものとします。

- ・不適切な言動をとった場合。なお、不適切な言動には、次のものが含まれますが、すべてではありません。暴言、恫喝脅迫、ハラスメントなどの不適切な言動や公序良俗に反する、または差別的な単語が含まれているプレイヤー名などの登録、暴力、共謀、あらゆる手段のチート行為、故意のゲームプレイ遅延、故意のネットワークケーブル切断、故意のネットワーク接続妨害、その他の既知または未知の手段によるゲームプレイの改ざん、その他 ASW が不適切とみなした行為。

- ・エントリー情報に虚偽の内容が含まれていた場合。

- ・本規程を含む ASW 又は大会運営者が定める規程、別途定める公式大会ルール（以下「公式大会ルール」）等を遵守しなかった場合。

- ・ASW および大会運営者からの指示に従わなかった場合など AWT2022 大会群の円滑な運営を妨げる行為と ASW および大会運営者が判断した場合。

ASW および大会運営者はそれぞれの判断によって、本規程または公式大会ルールに違反しているとみなされる選手を失格にする権利を有します。

ASW は必要と判断すれば、自らの裁量により将来の ASW のイベントから違反選手を出場禁止にする権利を有します。

【法的責任の制限】

ASW および大会運営者は次の点について責任を負わないものとします。

- ・AWT2022 に関して提供された情報の正確性、完全性、有用性。

- ・ AWT2022 開催中にサーバー、ネットワーク回線、ソフトウェアその他設備の不具合によって生じた遅延等の障害。
- ・ AWT2022 への出場によって発生した選手の生命、身体又は財産への被害または損失。
- ・ コンピューターウイルス等への感染等、第三者の行為により発生した障害及び損失。

AWT2022 が止むを得ぬ事情（天災やテロ行為（予告を含む）、疫病等）で開催中止または延期になった場合も、ASW は参加者の諸経費について補償を致しかねます。

ASW または大会運営者は、技術的エラーまたはその他のエラーを理由に試合あるいは AWT2022 大会群のやり直しを実施し、また、それらが無効とすることができます。

コンピューターウイルスの感染、バグ、妨害、不正介入、詐欺行為、技術障害あるいはその他 ASW または大会運営者が制御出来ない何らかの理由で、AWT2022 大会群の全体または一部の運営、セキュリティ、公平性、誠実性あるいは適切な処理が損なわれたり影響を受けたりして、AWT2022 大会群の全体または一部が計画通りに進行しなかった場合、ASW または大会運営者は、自らの裁量によって大会の全体または一部をキャンセル、打ち切り、変更または延期する権利を有します。

ASW または大会運営者が、個別のゲーム、試合あるいは AWT2022 大会群が妨害された、あるいはゲーム、試合、大会進行の正当性が何らかの理由によって損なわれたと自らの裁量によって判断した場合は、ASW または大会運営者は、そのゲームや試合を除外し、残りのゲーム、試合、大会進行状況を基盤として大会運営を行うことができます。

AWT2022 大会群の全体または一部がキャンセル、打ち切り、変更または延期となった場合、ASW は AWT2022 公式サイトに告知を掲載するものとします。

また、選手は、AWT2022 大会群への参加に関連して生じた選手間または第三者との間でのトラブル・紛争について、自己の費用と責任ですべて解決するものとし、ASW および大会運営者は、これらの紛争に関連し生じた損害について、その填補を保証するものではありません。

【規程の改定・変更】

ASW は裁量により、理由にかかわらず本規程および本ルールを改定、更新、変更、改変、追加、補足または削除する権利を有します。かかる変更は AWT2022 公式サイト上で事前に告知することで有効となります。本規程の最新版は AWT2022 公式サイトにて掲載するものとします。

【褒賞】

決勝大会の賞金総額は 1 タイトル 100,000USD です。勝者には、下記の通りの賞金が提供されます。

決勝大会賞金の内訳

優勝者	50,000 USD
準優勝者	20,000 USD
第三位	10,000 USD
第四位	6,000 USD
第五位タイ	4,000 USD
第七位タイ	3,000 USD

ASW は、勝者に対し、褒賞として、下記の移動・宿泊費を支払います。勝者に帯同する者への移動・宿泊費は含まれません。

- ・ 勝者の居住地近くの ASW が選択した空港から決勝大会が開催される会場付近の空港までの往復航空券。
- ・ 勝者の 1 室 3 泊分のホテル宿泊費（食事、電話、チップ、謝礼、その他の付帯費用は含まれません。）。
- ・ 決勝大会が開催される会場付近の空港・ホテル間の往復交通費。

移動・宿泊費は、褒賞提供時の市場状況、旅行時期、出発地と決勝大会開催地間の距離によって変更される場合があります。

勝者は、旅行に有効な旅行書類を所持している必要があります。ASW は、勝者が決勝大会開催会場から 100 マイル以内に居住している場合、航空移動の代わりに地上移動を選択する権利を有します。

褒賞は、ASW 若しくは大会運営者又は、勝者に適用される国や地域の法令その他の法的拘束力のある規制等によって認められる範囲内で付与されます。

【褒賞の受取資格】

勝者が褒賞を受け取るには、以下の要件を満たしている必要があります。

- ・ ASW が別途用意した業務委託契約書への署名押印をすること。
- ・ 褒賞の受領は、勝者が本規程のすべて、および褒賞に関連する第三者が定めるルール等（ホテル宿泊の年齢要件を含むがこれに限定されない）を遵守すること。

【賞金の支払方法】

勝者が、賞金の支払先に関する情報書類を、受領から 10 日以内に提出するものとする。

賞金の支払先に関する情報書類の提出を受けた日から 30 日以内に、ASW は賞金を乙の指定する銀行口座に振込支払う。送金銀行の手数料は ASW の負担とし、受取銀行の手数料は勝者の負担とする

勝者は、獲得した褒賞にかかるすべての税金の納付義務を有するものとする。

勝者が、受領する賞金は源泉税の対象であり、適用される源泉税を差し引いた金額が賞金の支払額の全額であるものとする。

【プライバシーポリシー】

ASW のプライバシーポリシーに従うものとします。

<https://www.arcsystemworks.jp/portal/privacy/jp/>

ARC WORLD TOUR 2022 公式大会ルール

以下は AWT2022 大会群が準拠する AWT2022 の公式大会ルール(以下ルール) です。本ルールにて使用される用語はすべて AWT2022 公式規程に定められたものと同じ意味を持ちます。

すべての AWT2022 大会群は、以下に記される大会ルールに従って運営されます。本ルールに記載のないルールについては各予選大会主催者の定めた個別ルールに準ずるものとします。

【タイトル共通ルール】

- ・選手は AWT2022 決勝大会の同一タイトルの出場権を複数取得することはできません。
- ・AWT 決勝大会の使用プラットフォームは PlayStation®4、PlayStation®5 版とします。なお、各予選大会については、予選大会主催者の定めたプラットフォームを使用します。
- ・1on1、ダブルエリミネーショントーナメント形式を採用します。
- ・競技種目タイトルのバージョンは大会当日時点の最新のものを使用します。
- ・ゲーム内のボタンセッティングは自由に変更可能です。ただし、連射機能などのコントローラー側のマクロ機能は使用禁止とします。
- ・選手は対戦前に必ずボタンチェック、及び、ラグチェックを行い、環境の確認を行っていただきます。

【タイトル個別ルール】

・ GUILTY GEAR -STRIVE-

試合時間：99 カウント

試合形式：2 ラウンド先取

使用モード：2-PLAYER モード

キャラクター：制限はありません。但し、追加 DLC キャラクターについては配信日から 2 週間以内は使用禁止とします。

キャラクターカラー：制限はありません。

・ DNF Duel

試合時間：99 カウント

試合形式：2 ラウンド先取

使用モード：Free Battle モード

キャラクター：制限はありません。

キャラクターカラー：制限はありません。

ARC WORLD TOUR 2022 予選大会一覧

【GUILTY GEAR -STRIVE-】

大会名	日程(現地時間)	開催地域
EVOLUTION CHAMPION SHIP 2022	8.5-7 2022	NV, U.S.A
VSFighting	8.19-21 2022	Birmingham, England
REV Major	9.17-18 2022	Manila, Philippines
CEOtaku	9.23-25 2022	FL, U.S.A
The MIXUP	10.1-2 2022	Lyon, France
coming soon	Autumn 2022	Korea
ARCREVO Japan 2022	December 2022	Japan
Frosty Fausting	Winter 2023	IL,U.S.A

【DNF Duel】

大会名	日程(現地時間)	開催地域
VSFighting	8.19-21 2022	Birmingham, England
REV Major	9.17-18 2022	Manila, Philippines
CEOtaku	9.23-25 2022	FL, U.S.A
The MIXUP	10.1-2 2022	Lyon, France
coming soon	Autumn 2022	Korea
ARCREVO Japan 2022	December 2022	Japan
Frosty Fausting	Winter 2023	IL,U.S.A

各予選大会の優勝者が決勝大会への出場権を獲得できます。
DNF Duel の『CEOtaku』のみ上位2名が選抜されます。