

ARCREVO Japan 2022 公式規約

アークシステムワークス株式会社（以下「ASW」という）は、ASWが開催するARCREVO Japan 2022（以下「AJ2022」という）について次のとおり公式規約を定めます（出場資格要件等の規定およびプライバシーポリシーを含みます。以下あわせて「本公式規約」という）。

AJ2022にエントリーする場合は本公式規約及び[ARC WORLD TOUR 2022 公式規程](#)（以下「AWT2022」という）に同意しなければなりません。

【AJ2022の概要】

AJ2022は、ASWが管理する、世界各地域で開催される大会から成るAWT2022の予選大会の一つです。「GUILTY GEAR -STRIVE-」（以下「GGST」という）及び「DNF Duel」（以下「DNF」という）を使用して行うオフライントーナメント大会です。

【選手の出場資格】

AJ2022にエントリーしようとする者は、以下に定める参加資格をすべて満たす必要があります。なお、AJ2022にエントリーが可能なプレイヤーはすべて「選手」といいます。

1. 本公式規約に同意すること。
2. 2022年12月3日時点で18歳以上であること。但し、在住している地域の法律に基づき、未成年と定義される選手は、AJ2022へエントリーする為に法定代理人による承諾が必要となります。ASWとその関連会社および取引先、並びに、AJ2022の準備、実行、賞金設定、賞金提供等に携わるすべての組織の従業員、役員、およびそれらの近親者（配偶者、兄弟、両親、子供およびそれらの配偶者）でないこと。
3. 同一タイトルへの重複のエントリーではないこと。なお、重複エントリーが発覚した場合、出場取消処分とさせていただきます。
4. 反社会勢力（暴力団員、暴力団員でなくなった時から5年を経過しない者、暴力団準構成員、総会屋等、社会運動等標榜ゴロ、およびその他これらに準じる者）ではないこと。

【賞金等】

AJ2022の賞金総額は各タイトル2,000,000円です。賞金を獲得する上位の8名を「入賞者」といいます。

入賞者には、下記の通りの賞金および副賞(以下「賞金等」という)が提供されます。

優勝者	賞金1,000,000円、記念トロフィー、記念メダル
準優勝者	賞金400,000円、記念メダル
第三位	賞金250,000円、記念メダル
第四位	賞金150,000円、記念メダル
第五位タイ	賞金70,000円、記念メダル
第七位タイ	賞金30,000円、記念メダル

【賞金等の受取資格】

入賞者は、以下に定める要件をすべて満たすことにより、賞金等を受け取ることができます。

1. ASWとの間で業務委託契約を締結すること。
2. 優勝、準優勝、3位、4位に入賞した日本在住者については、「ジャパン・eスポーツ・プロライセンス」（以下「JeSUプロライセンス」という）の発行手続きを行うこと。

JeSUプロライセンス発行時、JeSUに支払う初回手数料はASWが負担しますが、更新時の手数料は、ASWは負担しません。

GGSTおよびDNFは一般社団法人日本eスポーツ連合(以下「JeSU」という)が管理するeスポーツライセンス認定タイトルとなります。プロライセンス発行についてはJeSUが制定する「[JeSU 公認プロライセンス規約](#)」に準ずるものとします。

3. 本公式規約に従うこと。

入賞者が、上記ASWとの間で業務委託契約を締結しない場合や、日本在住者であるにもかかわらずJeSUプロライセンスの発行を拒否する場合、賞金等の金額は不当景品類及び不当表示防止法の定めにより、賞金と副賞あわせて上限10万円となります。

【宣伝協力】

選手はAJ2022に参加するにあたり、ASW および ASW が許諾する大会運営者に 自身の肖像(氏名、容ぼう、声、会話ならびに選手の個性、その他すべての要素)を録音、録画、写真撮影を許可するものとします。選手は ASW および ASW が許諾した者すべてに選手の肖像の編集、脚色、投稿、ストーリーミング、複製、展示、上演、伝送、放送、その他の手段で使用する権利を認めるものとします。なお、選手の肖像の使用は一人か他者と一緒か、一部か全体か、単体か他の素材との併用かを問いません。また選手の肖像は、既知の媒体および今後開発されるすべての媒体を通じて世界中で永久に使用されるものとし、その目的には売買、宣伝、広報およびその他あらゆる合法的な目的が含まれ、法によって禁止されていないかぎりにおいて追加の報酬、対価、通知または許諾取得は不要であるものとします。但し、選手が参加の時点で第三者との間にマネジメント契約等の契約を締結しており、その契約上の義務として自身の肖像の使用について制約がある場合には予めASW に申し出て、制約の範囲内でASWに肖像の使用を許諾するものとします。万が一、選手が、自身の肖像権について制約があるにもかかわらず、事前にその申し出をしなかった場合には、ASWは、制約のない肖像権として取り扱うことができ、これにより生じた第三者の権利侵害等については、一切の責任を負わないものとします。

【AJ2022公式規約への同意】

選手は大会にエントリーした時点で、本公式規約および大会ルールを包含するルール(以下「本ルール」という)、ならびに大会に関するすべての事項について最終的かつ拘束力のある大会運営者の決定に、完全かつ無条件に同意するものとします。また、本公式規約はASWの判断によって変更・更新出来るものとし、選手は変更・更新後の規約に同意するものとします。但し、ASWは本ルールについての変更を行う場合、事前にAJ2022に関する公式サイト上での告知を行い選手が事前に確認できるようにします。

【行動規範】

すべての選手は他の選手、大会スタッフならびに観客に対して敬意をもって接するよう求められます。

不適切な言動をとる選手や本公式規約を含むルールを遵守せずに競技を行う選手は、大会から即座に失格となり、ASWまたは大会運営者の判断によってすべての賞金等を受領する権利を喪失するものとします。不適切な言動には次のものを含みますが、これらがすべてではありません。

- ・ エントリー情報の虚偽申告・暴言、恫喝脅迫、暴力、共謀、ハラスメントなどの不適切な言動
- ・ 公序良俗に反する、または差別的な単語が含まれているプレイヤー名などの登録
- ・ あらゆる手段のチート行為、故意のゲームプレイ遅延、その他の既知または未知の手段によるゲームプレイの改ざん
- ・ AJ2022の円滑な運営を妨げる行為
- ・ その他ASWが不適切とみなした行為

ASWおよび大会運営者は上記の行動規範に反した選手を失格にする権利を有します。

ASWおよび大会運営者はそれぞれ必要と判断すれば、自らの裁量により将来のASWのイベントから違反選手を出場禁止にする権利を有します。

【ルール違反の報告】

AJ2022の開催中に、選手が大会ルールまたは大会中の特定ゲームのルールに違反することがあり、そのルール違反を正すために次の規則が適用されます。

試合に臨む選手は、あらゆる試合のルール違反を発見し、それを即座に大会運営者に報告する責任があります。

ゲームプレイ外のルール違反はゲームの開始前に大会運営者に報告しなければなりません(試合の第1ゲームを取った選手によるキャラクターの変更など)。

選手はゲーム外のルール違反に対処するために進行中のゲームを中断してはなりません。ゲーム外のルール違反に対処するために進行中のゲームを中断した場合、ゲームを中断した選手はラウンドを放棄したことになります。

ルール違反を報告するためにゲームを中断することが許されるのは、その違反が試合のプレイ中に発生した場合のみです。

進行中のゲームを中断してルール違反を指摘したがそれが誤りだった場合は、ゲームを中断した選手がラウンドを放棄したことになります。

ルール違反はその発生時点で報告されなければならない、そうでないかぎり違反は不問とされます。

大会運営者は選手の代わりにあらゆるルール違反を報告することができます。

選手が偶然または意図的にゲームを中断した場合、当該選手は当該ラウンドを放棄しなければなりません。また、妨害が発生した時点と同じ時点からゲームを再開できない場合、当該選手は当該ラウンドを放棄しなければなりません。

ゲームを放棄しなければならないかどうかの決定権は、選手ではなく大会運営者が有します。

【法的責任の制限】

ASWおよび大会運営者は次の点について責任を負わないものとします。

- ・ AJ2022に関して提供された情報の正確性、完全性、有用性
- ・ AJ2022開催中にサーバー、ネットワーク回線、ソフトウェアその他設備の不具合によって生じた遅延等の障害
- ・ AJ2022への出場によって発生した選手個人または選手の財産への被害または損失
- ・ コンピューターウイルス等への感染等、第三者の行為により発生した障害及び損失

AJ2022が止むを得ぬ事情(天災やテロ行為(予告を含む)、疫病等)で開催中止または延期になった場合も、ASWは参加者の諸経費について補償を致しかねます。

ASWまたは大会運営者は、技術的エラーまたはその他のエラーを理由に試合あるいは大会のやり直しを求めたり、またそれらを無効とすることができます。

コンピューターウイルスの感染、バグ、妨害、不正介入、詐欺行為、技術障害あるいはその他ASWまたは大会運営者が制御出来ない何らかの理由で、大会の全体または一部の運営、セキュリティ、公平性、誠実性あるいは適切な処理が損なわれたり影響を受けたりして、大会の全体または一部が計画通りに進行しなかった場合、ASWまたは大会運営者は、自らの裁量によって大会の全体または一部をキャンセル、打ち切り、変更または延期する権利を有します。

ASWまたは大会運営者が、個別のゲーム、試合あるいは大会が妨害された、あるいはゲーム、試合、大会の正当性が何らかの理由によって損なわれたと自らの裁量によって判断した場合は、ASWまたは大会運営者は、そのゲームや試合を除外し、残りのゲーム、試合、大会を基盤として大会運営を行うことができます。

大会の全体または一部がキャンセル、打ち切り、変更または延期となった場合、ASWは公式サイトに告知を掲載するものとします。

ASWおよび大会運営者は、AJ2022へ参加することにより生じた選手の損害について、当該損害の填補を保証するものではありません。

また、選手は、AJ2022への参加に関連して生じた選手間または第三者との間でのトラブル・紛争について、自己の費用と責任ですべて解決するものとし、ASWおよび大会運営者は、これらの紛争に関連して生じた損害について、その填補を保証するものではありません。

【規約の改定・変更】

ASWは裁量により、理由にかかわらず本公式規約および本ルールを改定、更新、変更、改変、追加、補足または削除する権利を有します。かかる変更は公式サイト上で事前に告知することで有効となります。本ルールの最新版はAJ2022公式サイトにて掲載するものとします。

【準拠法および管轄裁判所】

本公式規約に関する構築、有効性、解釈および執行に関するすべての事柄、選手の権利義務、AJ2022に関するASWの権利義務は日本法に準拠し、解釈されるものとします。

AJ2022に関し、選手とASW間に発生した紛争は、選手とASW間の裁判によって最終解決されるものとします。ただし選手とASWは裁判を開始する前に紛争解決を誠意を持って試みることに同意します。選手とASWが書面で合意しない限り、交渉の期間は、選手またはASWが紛争について書面で通知を出した日から60日となります。選手とASWは、どちらも交渉期間内に裁判を開始しないことに同意します。裁判が行われる場合は、東京地方裁判所を第一審の専属管轄裁判所とします。

この【準拠法および管轄裁判所】条項は、AJ2022が終了した後も存続します。

【プライバシーポリシー】

ASWのプライバシーポリシーに従うものとします。

<https://www.arcsystemworks.jp/portal/privacy/jp/>

以上