



2016年6月13日

GUILTY GEAR プレイヤー様各位

アークシステムワークス株式会社

## GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR- (日本リージョン PS4/PS3 版) Ver.1.02 パッチのご案内

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

2016年5月26日に発売致しました『GUILTY GEAR Xrd -REVELATOR-』(PS4/PS3版)につきまして、下記の通り Ver.1.02 パッチを本日、配信致しました。各詳細は下記をご参照ください。

本パッチは日本リージョン向けに先行配信を行っている都合上、他のリージョンに本パッチが配信されるまでの間、日本リージョン版同士以外でオンライン対戦が行えなくなります。ご了承ください。

### 【 コンテンツ追加項目 】

No,	概要	内容
1	ロビーアバター追加	新規のロビーアバター全 14 種が追加されます。追加されたアバターは「釣り」にて獲得できます。

### 【 不具合修正項目 】

No,	概要	詳細
1	同期ズレの修正	プレイヤーマッチの「再戦機能」利用時、稀に同期ズレが発生する不具合を修正致しました。
2	「釣り」	特定のゲーム進行状態で「釣り」をした際、魚が 10 匹以上溜まっているにも関わらず、未所持のアイテムが獲得できなかった問題を修正しました。
3	誤字脱字の修正	テキスト全般におきまして、誤字・脱字の修正を行いました。
4	【格闘】拳動修正	デッドアングルアタック発動中、特定のタイミングで一部の攻撃を受けた際、意図しない拳動を起こしていた問題を修正しました。
5	【格闘】拳動修正	レイヴンの覚醒必殺技「ゲルトライヤー」をアクセルの「天放石」で受け止めた際、意図しない拳動を起こしていた問題を修正しました。

## 【 機能改善項目 】

No,	概要	詳細
1	アバター挙動	プレイヤーマッチ入室後に、自分のアバターがロビーの右上に移動するように変更いたしました。 ※プレイヤーマッチルーム内のプレイヤーのアバターは、ロビー内の他のプレイヤーからロビー右上地帯に配置されて見えるようになります。
2	(PS4のみ) 音量の調整	全体的に音量のボリュームを上昇しました。※パッチ適用後の初回起動時は音量にご注意ください。
3	視認性の改善	一部の解像度にてプレイした際にゲーム進行に必要なテキスト情報等が見切れていたため、表示位置を調整致しました。

今後もお客様が円滑にお楽しみいただけるよう適宜修正を行って参ります。

以上、引き続き弊社製品のご愛顧のほど、宜しく願い申し上げます。

### 【本件に関するお問い合わせ先】

アークシステムワークス株式会社 GGXrd お問い合わせフォーム

[http://ggxrd.com/pg/support\\_form.php](http://ggxrd.com/pg/support_form.php)