

# ペルソナ4ジ・アルティメット イン マヨナカアリーナ バージョンアップ変更予定点一覧



システム/キャラクター名	変更予定点	内容
システム	連打コンボ	・試合終了後に、連打コンボ3段目をヒットさせてもバースト増加ボーナスが得られなくなりました。
	スキルブースト	・使用時、SPゲージ上昇制限を受けた上で、SPゲージ回収するようになりました。
	恐怖状態	・恐怖状態時、投げ投げが出来なくなりました。
	マックスバースト	・使用時のバーストゲージ消費量が68%→67%になりました。
	SP消費技全般	・初段をSP消費技として連続技を行った時、SPゲージ上昇制限がコンボ中持続するようになりました。
鳴上 悠	ミニジャンプ	・出始めがスキルなどでキャンセルできないようになりました。
	ジャンプA	・ジャンプDへのPコンボルート追加されました。
	ジャンプD	・悠が落下するタイミングが早くなりました。
	しゃがみB	・攻撃判定が調整されました。 ・硬直時間が少し増加しました。
	ジオダイン (D版)	・暗転するタイミングがC版と同じになりました。 ・暗転時間が延長されました。
花村 陽介	立ちA	・食らい判定が調整されました。
	しゃがみA	・食らい判定が調整されました。
	足払い	・硬直時間が増加されました。
	スクカジャ中の立ちB、立ちC、しゃがみC、ジャンプC	・ジャンプキャンセル対応技になりました。
里中 千枝	立ちB	・フェイタルカウンター属性が削除されました。
	脳天落とし (スキルブースト版)	・2段目ヒット時の吹っ飛びが大きくなりました。
	全てのスキルとSPスキル	・チャージ中、フェイタルカウンター対応技になりました。
	ハイパーカウンタ	・チャージ中の攻撃力上昇効果が付加されました。
天城 雪子	ゴッドハンド	・初段補正が強くなりました。 ・動作終了まで被カウンター扱いになりました。
	しゃがみB	・全体フレームが短くなりました。
翼 完二	連打コンボ2段目	・攻撃発生が少し早くなりました。
	マハラキ (スキルブースト版)	・攻撃発生とペルソナの硬直時間がD版と同じになりました。
	立ちB	・地上ヒット&ガード時のヒットバック量が0になりました。
	ジャンプA	・地上カウンターヒット時に相手を引き寄せられるようになりました。
	地上投げ	・攻撃判定が強化されました。 ・ダッシュ慣性がのりやすくなりました。 ・ダメージがアップしました。
クマ	うざってえ!	・攻撃の持続時間が減少しました。 ・硬直時間が増加されました。
	掴めっ! (C版)	・めくりで入った場合、相手の方向に向くようになりました。
	掴めっ! (D版)	・待機中はペルソナが無敵になりました。
	異流ケンカ殺法	・攻撃後のふっくる椅子に関して、ヒットorガード時にSPゲージが上昇するようになりました。
	各種D攻撃 (胡蝶博士NEO)	・SP回復量が2倍になりました。
白鐘 直斗	各種D攻撃 (デンデン太鼓)	・ヒットorガード時にSPゲージが上昇しなかったのが、SPゲージが上昇するようになりました。
	各種D攻撃 (物体X)	・SP回復量が0になりました。
	運命カウンター	・ラウンド開始時の運命カウンター回復速度がアップしました。
	正義の盾	・攻撃を受け止めた時に、相手にかかるヒットストップが技ごとに設定されているヒットストップになりました。
	感圧起爆型メギド (C版)	・受け身不能時間が大幅に増加されました。 ・同技補正が強くなりました。
桐条 美鶴	感圧起爆型メギド (D版)	・ガード硬直が少し減少しました。 ・爆発部分が相手に当たるまで消えなくなる不具合を修正しました。
	対S 事案用特殊小銃・甲型	・ヒット時の魔封効果時間が増加しました。
	対S 事案用特殊小銃・乙型	・ヒット時の恐怖効果時間が増加しました。
	ムドオン、ハマオン	・運命カウンターが0の時に、攻撃ヒット時に相手のバーストゲージが溜まらないようになりました。
	運命カウンターが0の時に、攻撃ヒット時タイムアウトが止まるようになりました。	
真田 明彦	しゃがみB	・ジャンプ攻撃に対する無敵の発生が早くなりました。
	しゃがみD	・攻撃判定を大きくしました。
	ジャンプA	・食らい判定が調整されました。 ・カウンターヒット時の受身不能時間が減少しました。
	クー・ドロア (A版)	・動作終了まで被カウンター扱いになりました。
	判那五月雨撃 (B版)	・攻撃発生が早くなりました。
アイギス	プフダイン	・攻撃判定が調整されました。
	マハフダイン	・ペルソナが画面外にいる時、発生が遅れるフレームが減少しました。 ・ペルソナがワープしない範囲が広くなりました。
	立ちB	・同技補正が少し強くなりました。
	ジャンプB	・同技補正が少し強くなりました。
	ジャンプC	・硬直時間と着地硬直が増加しました。 ・カウンターヒット時の吹っ飛びが高くなりました。
エリザベス	各種D攻撃	・空中の相手に対する引き寄せの力を調整しました。
	ウェービング (C版)	・Lv0 コークスクリューなどの派生技が出ないようにしました。 ・発生が少し早くなりました。
	各種スキルからの派生足払い	・動作開始から低姿勢になりました。
	サンダーフィスト	・明彦の攻撃をガードさせた時、感電効果を付与するようにしました。
	アースブレイカー	・空中の相手に対する引き寄せの力を調整しました。
ラビリス	モードチェンジ (B版)	・オルギアモード解除使用時、オルギアゲージが少し溜まるようになりました。
	女神の大盾 (C版)	・突進中、アイギスの押し合い判定を削除しました。
	一撃必殺技	・一撃必殺技が連続技で入らないようになりました。
	アイコン	・アイコンの位置が調整されました。
	アックスレベル	・試合終了後に、アックスレベルが上昇しないようになりました。
シャドウラビリス	五式・スラッシュアックス	・攻撃前にB+D押しっぱなしでタメ可能になりました。 ・最大タメ時は強制カウンターヒット効果となり、壁バウンドを誘発するようになりました。
	ギロチンアックス	・硬直時間の被カウンター判定が削除されました。
	ストリングアーツ "剣" (B版、C版、D版)	・ラビリスの全体硬直時間がA版と同じになりました。
	ストリングアーツ "車輪刑"	・攻撃発生が早くなりました。
	ギロチンアックス	・硬直時間の被カウンター判定が削除されました。

バージョンアップ版の適用は、5月末頃を予定しております。適用時期が決まり次第、再度リリースさせていただきますので、今しばらくお待ちください。

本件に関するお問い合わせ先

アーケシステムワークス株式会社 お客様相談室

TEL: 045-470-1552 (受付時間 10:00 ~ 12:30 / 14:00 ~ 17:00 土曜・日曜・祭日、弊社指定日を除く平日)

mail: support@arcsy.co.jp

ペルソナ4ジ・アルティメット イン マヨナカアリーナ公式サイト: <http://p-atlus.jp/p4u/>