



GUILTY GEAR プレイヤー様各位

アークシステムワークス株式会社

2013年10月11日

## GUILTY GEAR XX ΔCORE PLUS タイトルアップデート・パッチ・ダウンロード コンテンツの配信につきまして

現在、Xbox LIVE Marketplaceにて配信中の GUILTY GEAR XX ΔCORE PLUS につきまして、下記の通りタイトルアップデートおよびバージョンアップデータ ダウンロード コンテンツの配信を実施させていただきます。大変長らくお待たせしてしまいまして、誠に申し訳ございませんでした。

なお、タイトルアップデートは10月10日より配信中、バージョンアップ ダウンロードコンテンツは10月11日より配信予定となります。

また、PlayStation®Storeにて好評配信中の PlayStation®3 版 GUILTY GEAR XX ΔCORE PLUS につきまして、第二回のパッチ配信を実施致します。こちらのアップデートも10月11日より配信開始予定です。

詳しくは下記をご覧ください。

### Xbox 360 版

タイトルアップデートおよびダウンロード コンテンツの適用方法は以下の手順となります。

名称	適用方法	配信日	価格
タイトルアップデート	バージョンアップに必要なプログラムの更新を行うアップデートです。Xbox LIVE にサインインした状態で本作ゲームを起動して頂きますと自動でアップデートが開始されます。適用されますと以下の機能・修正が適用されます。 ・下記 DLC「バージョンアップ カタログ #1」の所持判定機能 ・ユーザービリティの向上（下記参照） ・累積した不具合の修正（下記参照）	2013年10月10日	無料
バージョンアップ カタログ #1	バージョンアップに必要なゲームデータの追加を行うダウンロード コンテンツです。お手数ですが、Xbox LIVE Marketplace より、手動でダウンロードをお願いします。 上記タイトルアップデート適用後に、本 DLC が認識されるようになります。本 DLC が正常に認識されますと、最新バージョン「+R」のゲームバージョンが選択可能となり、下記の内容がプレイ可能となります。	2013年10月11日	

※アクセントコア プラスアール (AC+R) バージョンのゲームをプレイするには、上記の両方の適用が必要です。

※「バージョンアップ カタログ #1」は、自動ではダウンロードされません。

No.	大項目	説明
1	最新ゲームチューニングバージョンの追加	現在、アーケードにて稼働中の「GUILTY GEAR XX CORE PLUS R」と同内容のゲームチューニングバージョンが追加されます。OPTIONより旧バージョンと新バージョンを選択してプレイ可能となります。詳しくは下記をご覧ください。
2	ユーザビリティの向上	操作性の改善やユーザビリティを向上させる仕様調整を実施します。詳細は下記をご確認ください。
3	累積した不具合の修正	リリース後に確認されました不具合の修正を実施します。詳細は下記をご覧ください。

## ゲームバージョン「AC+R」追加に伴う内容

タイトルアップデートおよびダウンロード コンテンツ適用後に、以下の機能が有効になります。

画面の変更	「AC+R」バージョンのタイトル画面が適用されます。また、格闘画面におけるインターフェースの変更が適用されます。
格闘部分	最新のゲームバランスチューニングが適用されます。 「AC+R」バージョンに設定している場合、最新のキャラクターバランスチューニングが適用され、また、画面のインターフェースが「AC+R」バージョンのものに変更されます。
Help & Options	バージョン切り替え機能の追加 「Game Settings」内に「AC」「AC+R」のバージョン切り替えメニューが追加されます。
各モード	「AC+R」バージョンの追加 ゲームバージョンを「AC+R」に設定した場合、各モードを「AC+R」のチューニングバージョンでプレイ可能となります。
ランク マッチ	「クリフ」「ジャスティス」の参戦 ゲームバージョンを「AC+R」に設定した場合、キャラクター「クリフ」「ジャスティス」が標準で使用可能となります。
プレイヤー マッチ	「クリフ」「ジャスティス」の使用 ゲームバージョンを「AC+R」に設定した場合、全てのセッション（ルーム）で、「クリフ」「ジャスティス」が使用可能になります。
ランキング	「AC+R」バージョンのスコアボードの追加 ランキングボードに「AC+R」専用のランキングが追加されます。 ※これまでのバージョンのボードも維持されます。 ※ARCADE, M. O. M, SURVIVAL 各ボードは両バージョン共通です。

## ユーザビリティの改善項目

パッチ適用後に、以下の内容が自動で有効になります。

キャラクター選択画面	前回選択時のカーソル記憶機能 キャラクター選択画面に遷移した際に、前回選択したキャラクターにオンカーソルされます。※この機能は NETWORK MODE のみ有効です。
ネットワーク全般	検索条件指定時の仕様改善 ネットワーク対戦時の「エリア指定」「回線品質指定」「ランク指定」の条件指定がより厳密に動作するようになります。
ランク マッチ	マッチングの改善 カスタムサーチ時に相手が見つかるまで検索（リトライ）を続ける仕様になります。 ※途中でキャンセルも可能です。
	対戦前準備画面の UI 追加 対戦前準備画面音声と振動の追加 マッチング後の対戦前準備画面に対戦相手との回線品質を示すアイコンが追加されます。 マッチング完了をお知らせする「SE」とコントローラーの「振動」でお知らせする機能が追加されます。

	セッションの継続機能	対戦相手がセッションから退出した場合にセッションが維持されるようになります。
プレイヤー マッチ	ルーム検索の改善	カスタムサーチ時に相手が見つかるまで検索（リトライ）を続ける仕様になります。 ※途中でキャンセルも可能です。
	ロビー画面音声と振動の追加	新しいプレイヤーが入室した際に「SE」とコントローラーの「振動」でお知らせする機能が追加されます。
	ルームの継続機能	対戦相手がルームから退出した場合にルームが解散されなくなります。

## PlayStation®3 版

第二回パッチ配信につきまして、下記の通りご案内致します。パッチ配信は10月11日の予定です。

### 第二回パッチの内容

スクリーンショット撮影機能の追加	ゲームプレイ中のスクリーンショット撮影機能が追加されます。詳しくは下記説明をご覧ください。
累積していた問題の修正	累積していた問題の修正を実施いたします。

#### ■スクリーンショット撮影方法

- (1) 撮影したい瞬間にPS HOME ボタンを押します。ゲームの進行は一時停止されます。
- (2) XMB（クロスメディアバー）の「フォト」列にある「スクリーンショットの保存」メニューを選択し、表示されるボタンガイドに従って決定ボタンを押すことでスクリーンショットが保存できます。

※ネットワークモードプレイ中はスクリーンショットの保存ができません。

※撮影したスクリーンショットは、PlayStation®3のXMB画面より閲覧できます。

本件につきましてご不明な点等ございましたら、大変お手数ではございますが、下記お客様相談室までお問い合わせ下さい。今後とも弊社ソフトウェアへの変わらぬご愛顧をお願い申し上げます。

#### 【お問い合わせ先】

アークシステムワークス株式会社 お客様相談室	
お電話の場合	TEL 045-470-1552 (受付時間 10:00~12:30 / 14:00~17:00 土曜・日曜・祭日、弊社指定日を除く平日)
ファックスの場合	FAX 045-470-1551
E-mail の場合	<a href="http://form.arcsystemworks.jp/support/form.php">http://form.arcsystemworks.jp/support/form.php</a>
GUILTY GEAR 公式サイト	<a href="http://www.guiltygearx.com/">http://www.guiltygearx.com/</a>
アークシステムワークス 公式サイト	<a href="http://www.arcsystemworks.jp/">http://www.arcsystemworks.jp/</a>