



2009年1月19日

GUILTY GEAR 2 -OVERTURE- ユーザー様各位

アークシステムワークス株式会社

GUILTY GEAR 2 -OVERTURE- ゲームバージョン 1.43 調整パッチ配信および Leaderboards スコアリセットのご案内

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

弊社 Xbox360® 用ソフトウェア「GUILTY GEAR 2 -OVERTURE-」(以下、本作)におきまして、Xbox LIVE のオンラインアップデート機能を利用したゲームバージョン更新および Leaderboards 内「TrueSkill™ rank」のスコアの初期化のご案内をさせていただきます。

本調整パッチの詳細内容につきましては、下記をご確認ください。配信開始は2009年1月22日夕刻を予定しておりますが、都合により日時が前後する場合がございますのでご了承ください。また、本アップデートが適用されますと、「Network Menu」内のバージョン表記が現バージョンである「1.42」から「1.43」となりますのでプレイ前にご確認くださいませよう、お願い申し上げます。

本調整パッチ適用後は、バージョン「1.42」以前のリプレイデータが再生不能となります。ご注意ください。

また、ランクマッチのラウンドリザルト画面において対戦が正常に終了せず、戦績が Leaderboards に反映されない問題の報告を受け、現在、原因の究明を行っております。こちらの問題は「リプレイのアップロード公開許可」を「否」に設定すると発生確率が下がるとの報告も受けており、併せまして検証を進めております。

本件につきましてご不明な点等ございましたら、大変お手数ではございますが、下記お客様相談室までお問い合わせ下さい。皆様にはご不便とご迷惑をお掛けしますが、ご協力をお願い申し上げます。

Game Version 1.43 調整パッチ詳細

マップ関連

- ・「Yomotsuhirasaka 2 (S)」を追加実装
- ・「GANYMEDE 2 (L)」を追加実装

<ソル=バッドガイ>

- ・必殺技「力任せになぎ払う」の消費テンションを 13%→10% に変更

<シン>

- ・(ロックオン) LS+ +X のヒットストップを減少
- ・必殺技「エレクトロリヴァーブ」のヒットストップを減少。ノックバックを減少
- ・覚醒必殺技「R.T.L」のヒットストップを減少。突進時間の短縮
- ・下級装甲兵「ガンドレットボディ」の解除 MANA を 100→150 に変更
- ・下級機動兵「スプリングボック」の解除 MANA を 200→150 に変更

<イズナ>

- ・スキル「姫空木」の習得 MANA を 40 に変更。一回使い切り型に変更
- ・下級装甲兵「なまはげ」の解除 MANA を 100→150 に変更
- ・下級機動兵「猫又ちゃん」の解除 MANA を 200→150 に変更

<Dr.パラダイム>

- ・下級装甲兵「ローラー」の解除 MANA を 100→150 に変更

<ヴァレンタイン>

- ・スキル「バイバイ」の習得 MANA を 40 に変更。一回使い切り型に変更

<カイ>

- ・必殺技「ホーリーブランド」の全体的な硬直時間を延長
 - ・覚醒必殺技「ライドザライトニング」の突進速度を低下
- ※サーヴァントの変更はシンと同様になります。

<レイヴン>

- ・必殺技「シュメルツ・ヘルク」の基礎攻撃力を 75→68 に変更

ユーザーの皆様からのご意見やご要望には可能な限り対応させていただきますので、メールやお電話にてお気軽にお寄せください。皆様安心して末永く本作をお楽しみ頂けるよう努めて参りますので、今後とも弊社ソフトウェアへの変わらぬご愛顧をお願い申し上げます。

【調整パッチに関するお問い合わせ先】

アークシステムワークス株式会社 お客様相談室

お電話の場合

TEL 045-470-1552

(受付時間 10:00～12:30 / 14:00～17:00 土曜・日曜・祭日、弊社指定日を除く平日)

ファックスの場合

FAX 045-470-1551

GUILTY GEAR 2 特設サイト

<http://gg2nd.jp/>

E-mail の場合

hello@arcsy.co.jp

Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。