

2008年3月31日

GUILTY GEAR 2 -OVERTURE- ユーザー様各位

アークシステムワークス株式会社

「GUILTY GEAR 2 -OVERTURE-」 バージョン 1.21 バランス調整パッチ配信のご案内

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

2008年3月31日に、弊社 Xbox360[®] 用ソフトウェア「GUILTY GEAR 2 -OVERTURE-」(以下、本作)のゲームバランスバージョンを 1.20 から 1.21 に変更するオンラインパッチデータの配信を開始致しました。配信内容の詳細は、破線以下となります。

皆様が本作をお楽しみ頂けるよう、今後とも調整を行って参りますので、引き続き変わらぬご愛顧を賜りたく存じます。なお、本件につきましてご不明な点等ございましたら、大変お手数ではございますが、下記お客様相談室までお問い合わせ下さい。

■トライブ関連

<ソル=バッドガイ>

- ・(ロックオン) x-x-X の攻撃力を 25-40-**48** → 25-40-**54** に変更
- ・(ロックオン) LS↓+ X の攻撃力を 39→43 に変更
- ・強攻撃の攻撃力を 90→100 に変更
- ・下級装甲兵「ブレイド」の近接攻撃の最大ヒットユニット数を 2 に変更
攻撃 HIT 時に相手を仰け反らせやすく調整。AI の調整
- ・下級射撃兵「ペンシルガイ」の通常 SHOT に付与する毒による持続ダメージを調整
※2damage/s 15 秒間持続 → 5damage/s 10 秒間持続
- ・上級法力兵「クイーン」の攻撃力を 35→42 に変更。攻撃モーションの高速化。AI を調整

<シン>

- ・スキル「パテカトルステイン」の有効判定を変更
※前方への範囲を若干広く、ダウン中の味方サーヴァントにも有効になるように調整
- ・スキル「ファントムバレル」の習得コストを 220→200 に変更
- ・下級装甲兵「ガントレットボディ」の近接攻撃の最大ヒットユニット数を 2 に変更
攻撃 HIT 時に相手を仰け反らせやすく調整
- ・下級機動兵「スプリングボック」の召喚コストを 110→120 に変更
体力を 650→620 に変更

<イズナ>

- ・(ロックオン) LS→ + X (二段斬り)の二段目発生をキャンセルした際の硬直時間を延長

- ・必殺技「鋼山葵・追加入力」のテンション消費量を 15%→8% に変更
- ・下級近接兵「河童」の体力を 460→470 に変更
- ・下級装甲兵「なまはげ」の召喚コストを 130→120 に変更
体力を 750→720 に変更
スキル「悪い子いねが？」の攻撃力を 25x4→23x4 に変更
- ・上級射撃兵「麒麟」のスキル「雷神の羽衣」の防御力 UP 効果持続時間を 10sec→30sec に延長

<ヴァレンタイン>

- ・上級射撃兵「エクレア」の攻撃力を 38→52 に変更
- ・上級法力兵「Miss ティラミス」の AI を調整。スキル「縫合針」の発生を大幅に高速化

<Dr.パラダイム>

- ・必殺技「ボニー助手、頼む」および「これが布石というものだ」の攻撃ヒット時にテンションが回復しないように修正
- ・必殺技「ボニー助手、頼む」にて発生する導火線の射程を短縮

<カイ=キスク>

- ・スキル「ディバインゲイス」の習得コストを 100→220 に変更。クールダウンを 40s→50s に変更
- ※スプリングボックの調整は、シンと共通です

■テキスト関連

- ・上記の調整に伴う、ヘルプメッセージ等の説明文の修正

■アイテム関連

- ・「アンチメーレーロッド」の練成コストを 150→100 に変更
- ・「アンチレイダーロッド」の練成コストを 80→100 に変更
- ・「マウスジッパー」の効果持続時間を 15sec→20sec に延長
- ・「リザレクション」の練成コストを 75→300 に変更

ユーザーの皆様からのご意見やご要望には可能な限り対応させていただきますので、メールやお電話にてお気軽にお寄せください。皆様が安心して末永く本作をお楽しみ頂けるよう努めて参りますので、今後とも弊社ソフトウェアへの変わらぬご愛顧をお願い申し上げます。

【お問い合わせ先】

アークシステムワークス株式会社 お客様相談室

お電話の場合 TEL 045-470-1552

(受付時間 10:00~12:30 / 14:00~17:00 土曜・日曜・祭日、弊社指定日を除く平日)

ファックスの場合 FAX 045-470-1551

GUILTY GEAR 2 特設サイト <http://gg2nd.jp/>

E-mail の場合 hello@arcsy.co.jp