

2011年3月4日

「アルカナハート3」家庭用ユーザー様各位

アークシステムワークス株式会社

「アルカナハート3」

Xbox 360 / PlayStation®3 版 タイトルアップデートのお知らせ

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

弊社ソフトウェア「アルカナハート3」（以下、本作）におきまして、PlayStation®Netowrk および Xbox LIVE のオンラインアップデート機能を利用した パッチデータ / タイトルアップデートデータ 配信のご案内をさせていただきます。アップデートの配信は3月下旬を予定しております。（具体的な日時は確定時に発表いたします。また、アップデート予定日は都合により変更する場合がございます。）

詳細につきましては、下記をご確認ください。

本パッチ / アップデートは、PlayStation®Netowrk または、Xbox LIVE にサインインしている状態で本作を起動して頂きますと、自動で適用されます。本件につきましてご不明な点等ございましたら、大変お手数ではございますが、下記お客様相談室までお問い合わせ下さい。

皆様にはご不便とご迷惑をお掛けしますが、ご協力をお願い申し上げます。

●新規機能の追加項目・挙動変更項目

- ・トレーニングモード：ファンクションキー設定機能の追加
- ・トレーニングモード：前回選択したキャラクター、アルカナを保存しておくように変更
- ・トレーニングモード：設定項目『ガード』に“ランダム”を追加
- ・トレーニングモード：設定項目『壁受身』『空中復帰』『ダウン回避』の設定を変更しても、『相手の動作』を“CPU”にした場合は反映されないように変更
- ・ネットワークモード：ランクマッチ/プレイヤーマッチにおいてのトレーニング待ち受けの追加
- ・ネットワークモード：ランクマッチ、プレイヤーマッチにおいてのキャラクターセレクトで、前回の選択キャラクター、アルカナ、操作モード、画面モードを保存するように変更
- ・ネットワークモード：ランクマッチのキャラクター選択、カスタムマッチ項目、プレイヤーマッチのカスタムサーチ、クリエイトルームの選択項目を一時的に保存するように変更
- ・ネットワークモード：ランキング/リーダーボードにおいて、先週のキャラクター別 RP ランキングの追加
- ・ネットワークモード：ネットワークトップメニューにおいて、HEARTFUL カラーの取得を再確認する機能の追加

・ネットワークモード: 未完試合率の表示方法変更

●不具合の修正項目

- ・バーサスモード: 対 CPU 戦において、BGM が固定されてしまう不具合の修正
- ・トレーニングモード: 『相手の動作』を“CPU”にした場合に、ファンクションを使用したリセットが効かなかった不具合の修正
- ・リプレシアター: メニュー表示を消した際、ラウンドをまたぐと表示が戻ってしまう挙動の修正
- ・ネットワークモード: ランクマッチにおいて選択したキャラクターと違うキャラクターでバトルが始まる不具合の修正
- ・ネットワークモード: 対戦中に同期がずれてしまう不具合の修正
- ・ネットワークモード: プレイヤーマッチにおいて、ルーム作成の際に画面モードをワイドに設定しても、検索結果にはオリジナルと表示されてしまう不具合の修正
- ・オプション: 変更し、保存したサウンド設定の変更が次回起動時に反映されなかった不具合の修正
- ・戦闘中の挙動: 戦闘中の挙動の不具合を修正
- ・ネットワークモード: HEARTFUL カラーの取得タイミングによっては、使用できない不具合の修正

また、同時に「HEARTFUL カラー」の取得条件を以下の様に変更いたします。

=====

- ・HEARTFUL 1: 各キャラクター「3 位」以内 → 各キャラクター「10 位」以内
- ・HEARTFUL 2: 各キャラクター「10 位」以内 → 各キャラクター「30 位」以内
- ・HEARTFUL 3: 各キャラクター「25 位」以内 → 各キャラクター「50 位」以内

=====

※取得条件はパッチ適用の時点の「先週の RP ランキング」に対して参照が行われます。

今後とも弊社ソフトウェアへの変わらぬご愛顧をよろしくお願い申し上げます。

【本件に関するお問い合わせ先】

アークシステムワークス株式会社 お客様相談室

お電話の場合: TEL 045-470-1552 (受付時間 10:00~12:30/14:00~17:00 土日祭日、弊社指定日を除く平日)

ファックスの場合: FAX 045-470-1551 / E-mail の場合: support@arcsy.co.jp

<<ARCANA HEART3 公式サイト>>

<http://www.arcsystemworks.jp/ah3/>